



# HHN

HOCHSCHULE HEILBRONN

TECHNIK

WIRTSCHAFT

INFORMATIK

MEDIZINISCHE INFORMATIK

UNIVERSITÄT HEIDELBERG

HOCHSCHULE HEILBRONN

# Allgemeines

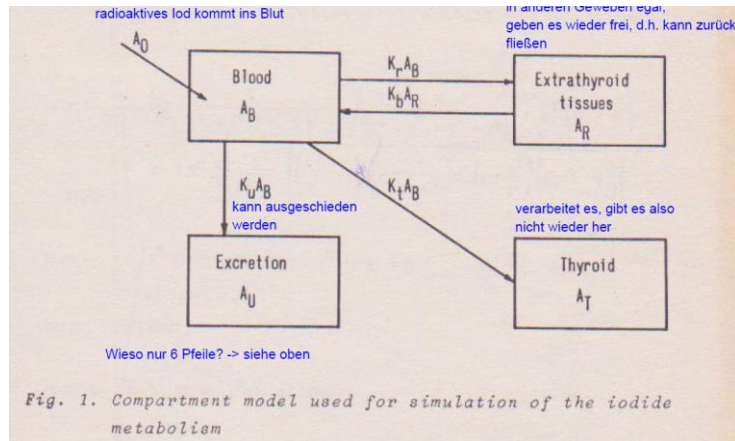
Analysis 2 - Tutorium

# Inhalte

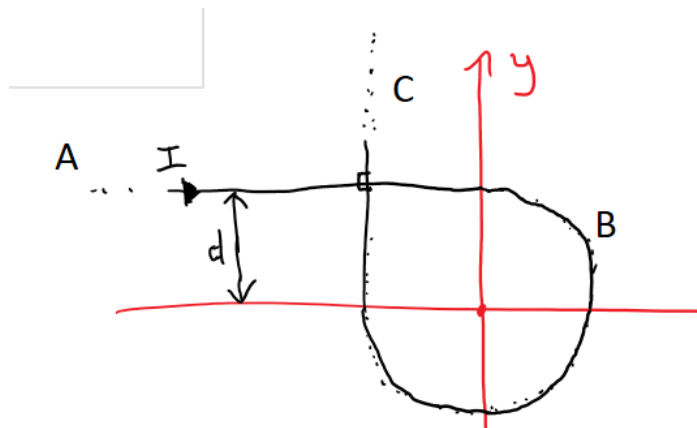
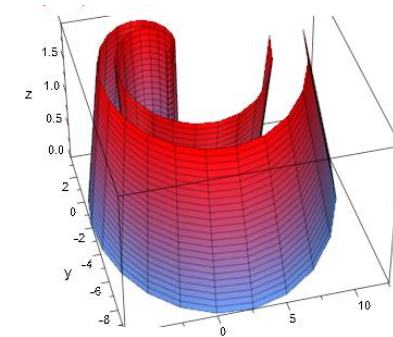
- ▶ Differentialgleichungen
- ▶ Fourierreihen (+ DFT / FFT)
- ▶ Differentialrechnung im  $\mathbb{R}^n$
- ▶ Integralrechnung im  $\mathbb{R}^n$
- ▶ Kurven

# Anwendungen des Analysis 2 - Stoffes

## Simulation von Iod im Körper



**MP3**



(1) Gegeben ist eine homogen geladene Kugelschale mit Radius  $r$ .

(a) Zeigen Sie, dass das elektrostatische Potential an einem beliebigen Punkt im Raum gegeben ist durch

$$\phi = 2\pi\sigma_0 r \frac{r + z - |r - z|}{z},$$

wobei  $\sigma_0$  die Flächenladungsdichte ist. (18 Punkte)

(b) Welche Potentiale ergeben sich für  $z > r$  und  $z < r$ ? Welches Potential herrscht auf der Kugelschale? (6 Punkte)

(2) Durch einen beliebig dünnen kreisförmigen Draht mit Radius  $a$  fließt ein konstanter Strom  $I$ . Zeigen Sie, dass das magnetische Potential an einem beliebigen Punkt im Raum gegeben ist durch



# HHN

HOCHSCHULE HEILBRONN

TECHNIK

WIRTSCHAFT

INFORMATIK

MEDIZINISCHE INFORMATIK

UNIVERSITÄT HEIDELBERG

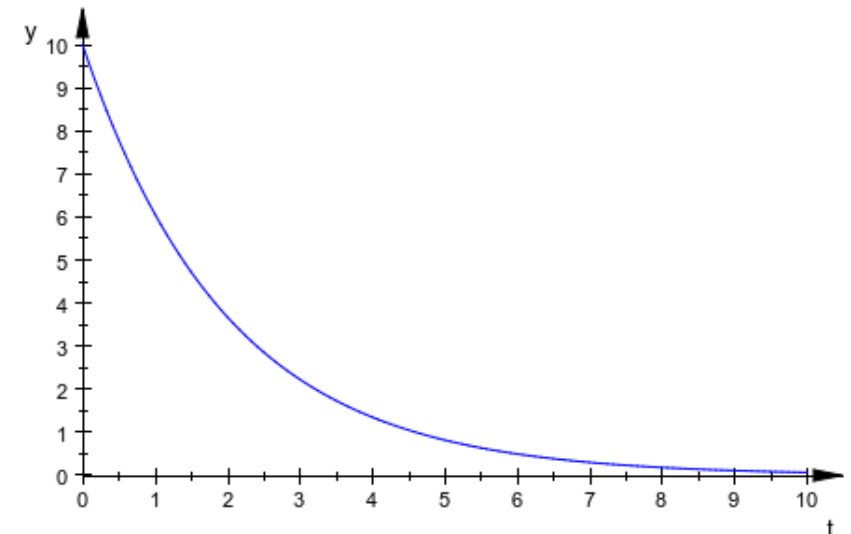
HOCHSCHULE HEILBRONN

# Lineare Differentialgleichungen

Analysis 2 - Tutorium

# Wieso?

- ▶ Man hat in der Regel Kenntnisse, wie sich bspw. eine Konzentration verhält → „Abbau proportional zur vorhandenen Konzentration“
- ▶ Änderung der Konzentration:  $c'(t) = \frac{dc}{dt} = -r * c(t)$
- ▶ In diesem Fall noch relativ einfach:  $\frac{1}{c(t)} dc = -r * dt$
- ▶ Integration:  $\ln|c(t)| = -rt + c$
- ▶ Auflösen des *lns*:  $c(t) = e^{-rt+c} = L * e^{-rt}$



# Gleichungen zur Bestimmung einer unbekannten Funktion $y$

- ▶ Allgemein (linear):

$$a_n(x)y^{(n)} + a_{n-1}(x)y^{(n-1)} + \dots + a_0(x)y = f(x)$$

mit beliebigen Funktionen von  $x$   $a_n$

- ▶ Wenn  $f(x) = 0$  : homogene Diff.-Gleichung
- ▶ nicht linear, wenn z.B.  $\ln(y')$ ,  $y'^2$  oder  $y * y'$
- ▶ Lösung ist eine Gleichung für  $y$ , welche die Diff.-Gleichung für jeden Wert von  $x$  erfüllt
- ▶ Wenn  $y$  eine Lösung einer homogenen Dgl. ist, dann auch  $cy$ ,  $c \in \mathbb{R}$
- ▶ Wenn  $y_1$  und  $y_2$  Lösungen einer homogenen Dgl. Sind, dann auch  $y_1 + y_2$

# Grundsätzliches Vorgehen

- ▶ Immer erst die zugehörige homogene Diff.-Gleichung lösen, dann eine spezielle Lösung finden
- ▶  $y = y_h + y_0$   
(homogene Lösung + spezielle Lösung)  
→ allgemeine Lösung (mit Konstanten)
- ▶ bei eingesetzten Anfangsbedingungen:  
spezielle Lösung

# Beispiele

►  $0 * y'(t)^2 + y(t) = 23$

►  $\dot{c}(t) = -r * c(t) + 1$



## linear, homogen, 1. Ordnung

- ▶ kein allgemeines Verfahren, nur für Spezialfälle
- ▶ Wenn  $y' = g(x) * h(y)$  dann durch Trennung der Variablen und anschließende Integration

Ersetzen von  $y'$  durch  $\frac{dy}{dx}$ :  $\frac{dy}{h(y)} = g(x)dx$

$\Leftrightarrow \int \frac{dy}{h(y)} = \int g(x)dx$  und Auflösen nach  $y$

- ▶ Wenn  $y' + a(x) * y = 0$  :  $y = c * e^{\int -a(x)dx}$   
da:  $y' = -y * a(x)$

## linear, inhomogen, 1. Ordnung

- ▶ Wenn  $y' + a(x) * y = f(x)$  dann ist  $y = y_h + y_0$ :
- ▶  $y_h$  ist die Lösung der zugehörigen homogenen Dgl.
- ▶  $y_0$  ist eine spezielle Lösung:

$$y_0 = C(x) * e^{-\int a(x) dx}, C(x) = \int f(x) * e^{\int a(x) dx} dx$$

- ▶ Wiederholung: Integration durch
  - ▶ Substitution (z.B. von  $\int a(x) dx$ )
  - ▶ partielle Integration ( $f(x)$  ist in der Regel abzuleiten)
  - ▶ Partialbruchzerlegung (hier i.d.R. nicht benötigt)

# linear, inhomogen, 1. Ordnung Spezialfälle

- $y' + a(x) * y = f(x)$  mit  $a(x) = a$ :

$$y' + a * y = f(x)$$

hat die homogene Lösung  $y = ce^{-ax}$

- abhängig vom Typ von  $f(x)$  ist  $y_0$

Rechte Seite $f(x)$	Lösungsansatz $y_s$
Polynom vom Grad $n \geq 0$ : $f(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0, a_n \neq 0$	$y_s = c_n x^n + \dots + c_1 x + c_0$
$f(x) = A \sin(\omega x)$  oder  $f(x) = B \cos(\omega x)$  oder  $f(x) = A \sin(\omega x) + B \cos(\omega x)$	$y_s = C_1 \sin(\omega x) + C_2 \cos(\omega x)$  oder  $y_s = C \sin(\omega x + \varphi)$
$f(x) = A \exp(bx)$	$y_s = \begin{cases} C \exp(bx) & , \text{ falls } b \neq -a \\ C x \exp(bx) & , \text{ falls } b = -a \end{cases}$

## linear, homogen, 2. Ordnung

► Form:  $y'' + ay' + by = 0$

► Darstellung als quadratische Gleichung:

$$\lambda^2 + a\lambda + b = 0$$

► Lösen der Gleichung:  $\lambda_1$  und  $\lambda_2$

►  $\lambda_1 \neq \lambda_2: y = C_1 e^{\lambda_1 x} + C_2 e^{\lambda_2 x}$

►  $\lambda_1 = \lambda_2: y = (C_1 x + C_2) e^{\lambda_1 x}$

►  $\lambda_1 \wedge \lambda_2 \notin \mathbb{R}: \lambda_{1,2} = \alpha \pm i\omega$

$$y = e^{i\alpha} (C_1 \sin(\omega x) + C_2 \cos(\omega x))$$

►  $C_1, C_2 \in \mathbb{R}$

# linear, inhomogen, 2. Ordnung

werden wir vermutlich nie so anwenden (müssen)

## ► abhängig von $\lambda_1$ und $\lambda_2$

►  $\lambda_1 \neq \lambda_2: y_h = C_1 e^{\lambda_1 x} + C_2 e^{\lambda_2 x}$

$$= \frac{-\exp(\lambda_1 x)}{\lambda_2 - \lambda_1} \int \exp(-\lambda_1 x) f(x) dx + \frac{\exp(\lambda_2 x)}{\lambda_2 - \lambda_1} \int \exp(-\lambda_2 x) f(x) dx$$

►  $\lambda_0 := \lambda_1 = \lambda_2: y_h = (C_1 x + C_2) e^{\lambda_1 x}$

$$= -\exp(\lambda_0 x) \int x \exp(-\lambda_0 x) f(x) dx + x \exp(\lambda_0 x) \int \exp(-\lambda_0 x) f(x) dx$$

►  $\lambda_1 \wedge \lambda_2 \notin \mathbb{R}: \lambda_{1,2} = \alpha \pm i\omega$

$$y_h = e^{i\alpha} (C_1 \sin(\omega x) + C_2 \cos(\omega x))$$

$$= \frac{1}{\omega} \exp(\alpha x) \sin(\omega x) \int \exp(-\alpha x) \cos(\omega x) f(x) dx \\ - \frac{1}{\omega} \exp(\alpha x) \cos(\omega x) \int \exp(-\alpha x) \sin(\omega x) f(x) dx$$

# linear, inhomogen, 2. Ordnung

## ► einfachere Spezialfälle auf S.181

Rechte Seite $f(x)$	Lösungsansatz $y_s$
I. Polynom vom Grad $n$ $f(x) = p_n(x)$	$y_s = \begin{cases} q_n(x) & , b \neq 0 \\ x q_n(x) & , a \neq 0, b = 0 \\ x^2 q_n(x) & , a = b = 0 \end{cases}$
II. $f(x) = A \exp(cx)$	1) $c$ ist keine Lösung der charakteristischen Gleichung $y_s = B \exp(cx)$
	2) $c$ ist einfache Lösung der charakteristischen Gleichung $y_s = B x \exp(cx)$
	3) $c$ ist doppelte Lösung der charakteristischen Gleichung $y_s = B x^2 \exp(cx)$

Rechte Seite f (x)	Lösungsansatz $y_s$
III. $f(x) = A \sin(\omega x)$ oder $f(x) = A \cos(\omega x)$ oder $f(x) = A_1 \sin(\omega x) + A_2 \cos(\omega x)$	1) $i\omega$ ist keine Lösung der charakteristischen Gleichung $y_s = B_1 \sin(\omega x) + B_2 \cos(\omega x)$ ODER $y_s = B \sin(\omega x + \varphi)$
	2) $i\omega$ ist Lösung der charakteristischen Gleichung $y_s = x (B_1 \sin(\omega x) + B_2 \cos(\omega x))$ oder $y_s = B x \sin(\omega x + \varphi)$
IV. $f(x) = p_n(x) \exp(cx) \sin(\omega x)$ oder $f(x) = p_n(x) \exp(cx) \cos(\omega x)$ oder $f(x) = p_n(x) \exp(cx) \sin(\omega x) + \tilde{p}_n(x) \exp(cx) \cos(\omega x)$ $= \exp(cx) (p_n(x) \sin(\omega x) + \tilde{p}_n(x) \cos(\omega x))$	1) $c + i\omega$ ist keine Lösung der charakteristischen Gleichung $y_s = \exp(cx) (q_n(x) \sin(\omega x) + r_n(x) \cos(\omega x))$
	2) $c + i\omega$ ist einfache Lösung der charakteristischen Gleichung $y_s = x \cdot \exp(cx) (q_n(x) \sin(\omega x) + r_n(x) \cos(\omega x))$
	3) $c + i\omega$ ist doppelte Lösung der charakt. Gleichung (kann nur dann der Fall sein, wenn $\omega = 0$ ist) $y_s = x^2 \cdot r_n(x) \cdot \exp(cx)$

# allgemeines Vorgehen

- ▶ Art der Differentialgleichung erkennen
  - ▶ linear
  - ▶ homogen
  - ▶ Ordnung
- ▶ homogene Lösung mit Formel bestimmen
- ▶ falls inhomogen: Spezialfall? → Formel anwenden  
ansonsten allgemeine Lösung verwenden



## Beispielaufgaben

- ▶ Auf unsere Hochschule gehen 8000 Studierende. Es bricht eine Krankheit aus, die an einem Tag 20% der noch nicht infizierten Studierenden ansteckt. Zu Beginn (Tag 0) sind 10 Studierende infiziert. Stellen Sie eine Gleichung auf, die die Anzahl der infizierten Studierenden in Abhängigkeit der Zeit repräsentiert.  
(Entweder allgemein oder mit den Werten)

# Beispielaufgaben Lösungen

- ▶  $S$ : Anzahl Studierende,  $h$ : Änderungsrate (20%)
- ▶  $S_0$ : Infizierte zu Beginn
- ▶  $k(t)$ : Kranke an Tag  $t$
- ▶  $k'(t)$ : Infektionsrate
- ▶  $k'(t) = h * (S - k(t))$   
$$\Leftrightarrow k(t) + \frac{1}{h} k'(t) = S$$
- ▶ lineare, inhomogene, DGL 1. Ordnung  
(NICHT Spezialfall  $a(x)=a$ )
- ▶  $\Leftrightarrow h k(t) + k'(t) = s * h$
- ▶ Jetzt Spezialfall anwendbar

# Beispielaufgaben Lösungen

- ▶  $k_h(t) = ce^{-ht}$
- ▶ eine spezielle Lösung mit  $f(x) = h * S$ :
- ▶ Ansatz:  $f(x)$  ist Polynom vom Grad 0  $\rightarrow k_0$  ist ebenfalls Polynom vom Grad 0 = Konstante
- ▶  $h * k_0(t) = h * S \Leftrightarrow k_0(t) = S$
- ▶ Allgemeine Lösung der inhomogenen Gleichung:  
$$k(t) = k_h(t) + k_0(t) = ce^{-ht} + S$$

# Beispielaufgaben Lösungen

► Spezielle Lösung:  $k(0) = S_0$   
 $ce^{-ht} + S = S_0$  mit  $t = 0$

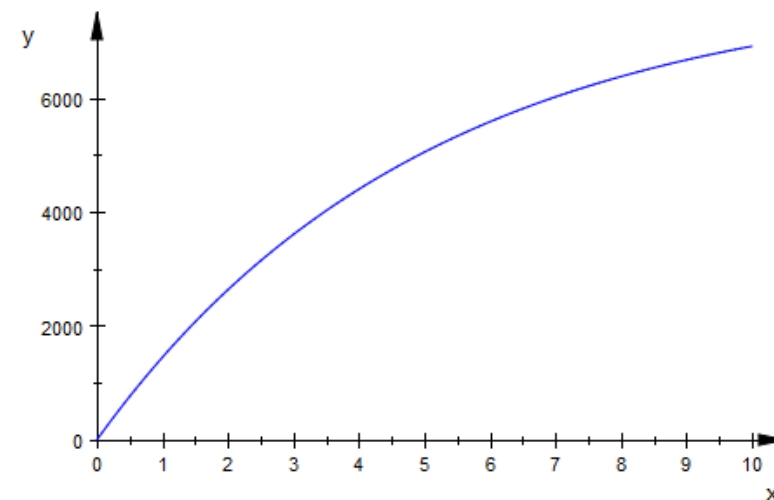
►  $\Leftrightarrow c + S = S_0 \Leftrightarrow c = S_0 - S$

►  $k_s(t) = (S_0 - S)e^{-ht} + S$

► mit Werten:

$$k_s(t) = -7990e^{-\frac{1}{5}t} + 8000$$

Herleitung der Gleichung  
für beschränktes Wachstum.





# HHN

HOCHSCHULE HEILBRONN

TECHNIK

WIRTSCHAFT

INFORMATIK

MEDIZINISCHE INFORMATIK

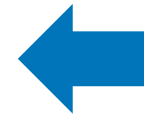
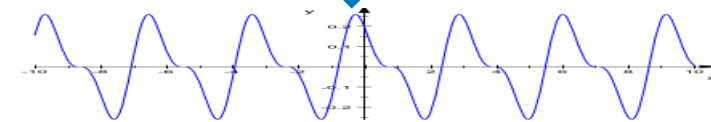
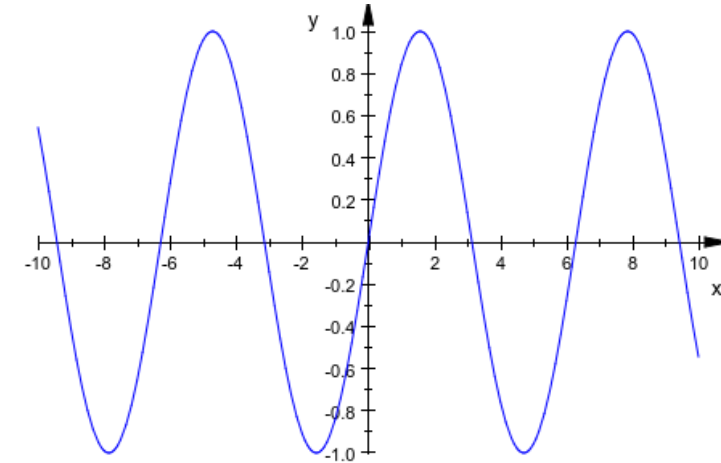
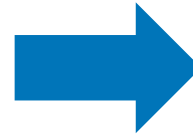
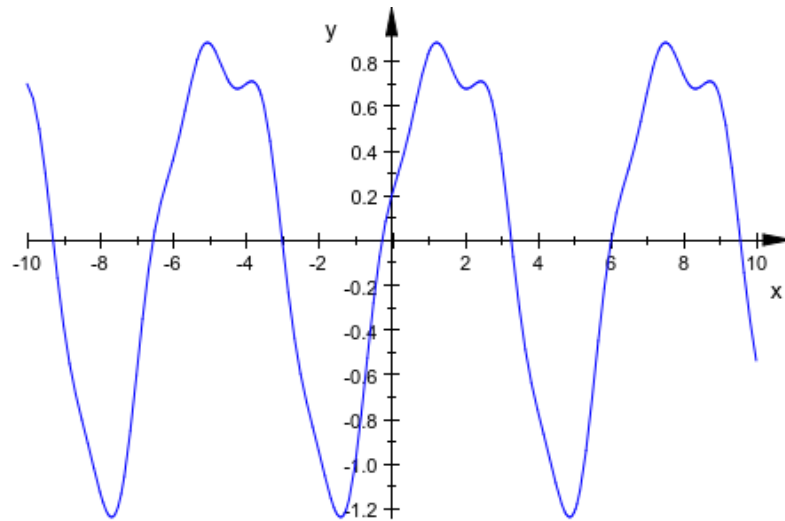
UNIVERSITÄT HEIDELBERG

HOCHSCHULE HEILBRONN

# Fourierreihe

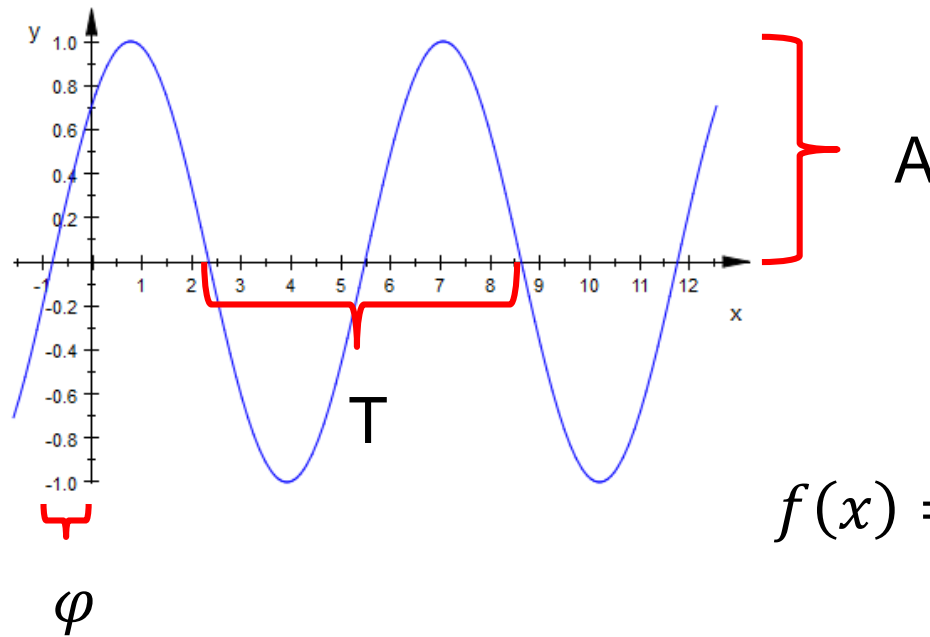
Analysis 2 - Tutorium

# Fragestellung



Anteile mit  
Periodendauer  $2\pi$ , Phasenverschiebung 0, Amplitude 1  
Periodendauer  $\pi$ , Phasenverschiebung  $\frac{\pi}{2}$ , Amplitude 0.2  
Periodendauer  $\frac{\pi}{2}$ , Phasenverschiebung  $\pi$ , Amplitude 0.1

# Schwingungen = periodische Funktionen



$$f(x) = A * \sin(2\pi f x + \varphi)$$

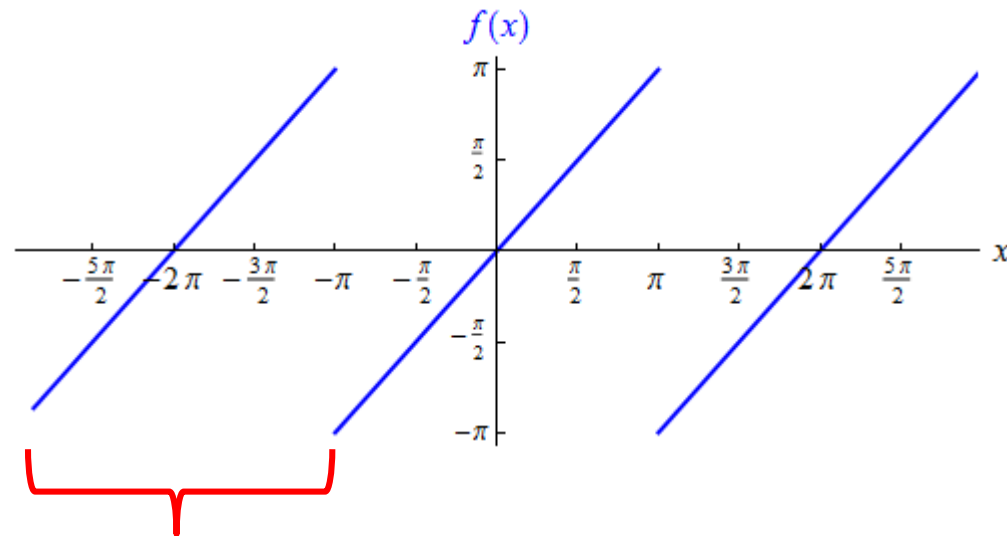
$$\varphi = \frac{\pi}{2} \Rightarrow a * \cos(2\pi f x)$$

mit Frequenz  $f = \frac{1}{T}$

Amplitude  $A$

Phasenverschiebung  $\varphi$

# periodische Funktionen



T T-periodische Funktion

$$f(x + nT) = f(x) \text{ mit } n \in \mathbb{Z}$$

Funktionen lassen sich periodisch fortsetzen



# Umrechnung

## ► Spektraldarstellung

►  $f(x) = A * \sin(2\pi f x + \varphi)$

## ► Umformen mit Additionstheoremen in Fourierdarstellung

►  $f(x) = a * \cos(2\pi f x) + b * \sin(2\pi f x)$

mit  $a = A \sin(\varphi)$  und  $b = A \cos(\varphi)$

wenn  $\varphi = 0 \Rightarrow a = 0$  &  $b = A$

wenn  $\varphi = \frac{\pi}{2} \Rightarrow a = A$  &  $b = 0$

$$\sin(x + y) = \sin(x) * \cos(y) + \cos(x) * \sin(y)$$

# Umrechnung

$$A = \left| \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} \right| = \sqrt{b^2 + a^2}$$

$$a = A \sin(\varphi)$$

$$\Leftrightarrow \varphi = \arcsin\left(\frac{a}{A}\right)$$

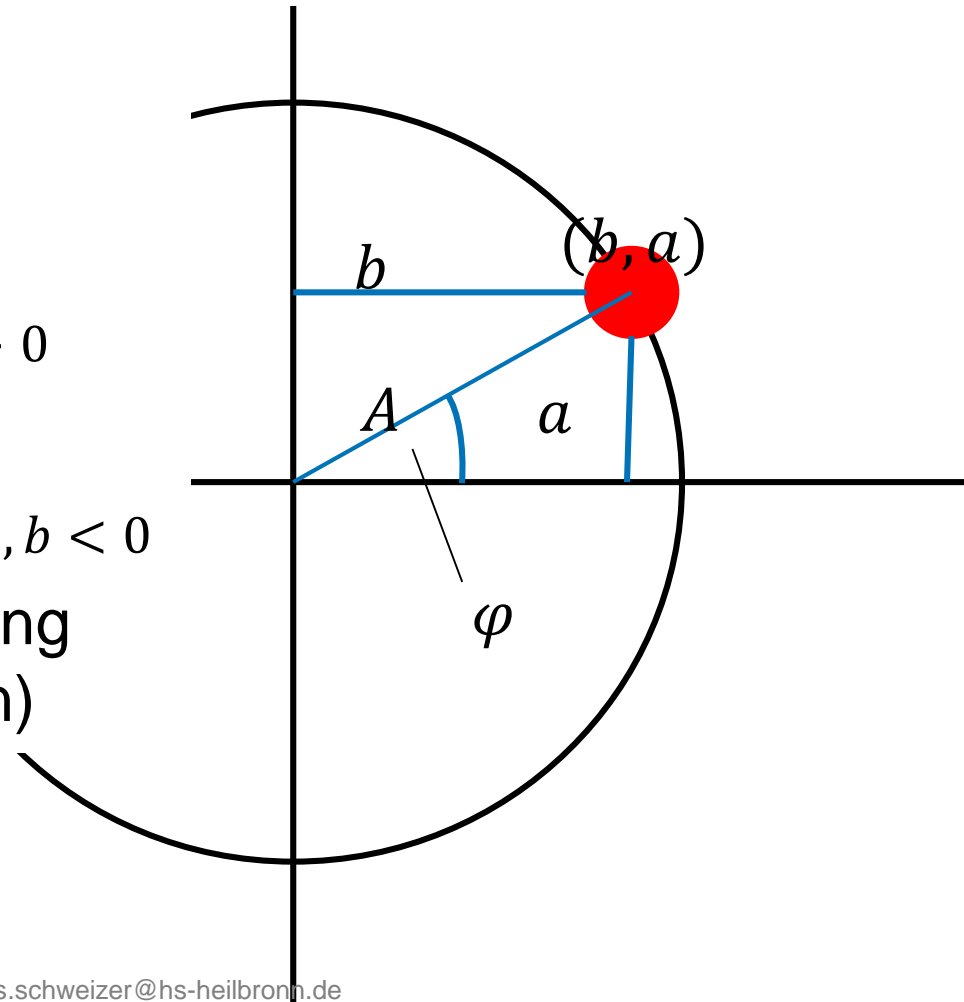
oder allgemein:

$$\varphi = \arctan\left(\frac{a}{b}\right), a > 0, b > 0$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{a}{b}\right) + \pi, b < 0$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{a}{b}\right) + 2\pi, a < 0, b < 0$$

(entspricht Umrechnung  
bei komplexen Zahlen)



# Übung

►  $f_1(x) = \frac{1}{2} \sin(3x) + 2 \cos(3x)$

►  $f_2(x) = -4 \cos\left(5x + \frac{1}{8}\pi\right)$

In Spektral- und Fourierdarstellung

$$f(x) = a * \cos(2\pi f x) + b * \sin(2\pi f x)$$

mit  $a = A \sin(\varphi)$  und  $b = A \cos(\varphi)$

$$A = \left| \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} \right| = \sqrt{b^2 + a^2}$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{a}{b}\right), a > 0, b > 0$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{a}{b}\right) + \pi, b < 0$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{a}{b}\right) + 2\pi, a < 0, b < 0$$

# Fourierreihe (Überlagerung von Schwingungen)

►  $f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cos\left(\frac{n\pi}{L}x\right) + b_n \sin\left(\frac{n\pi}{L}x\right))$

► Mit  $L = \frac{T}{2}$

► Und den Fourier-Koeffizienten:

►  $a_n = \frac{1}{L} \int_{-L+a}^{L+a} f(x) \cos\left(\frac{n\pi}{L}x\right) dx$

►  $b_n = \frac{1}{L} \int_{-L+a}^{L+a} f(x) \sin\left(\frac{n\pi}{L}x\right) dx$

► Fourierreihe von f:  $f(x) \sim \frac{a_0}{2} + \sum \dots$

► Stellt die Funktion eventuell nicht an allen Stellen dar.

# Hilfen zur Berechnung von $a_n/b_n$

## **SATZ 1:**

Für alle  $n, m \in \mathbb{N}_0$  und  $L > 0$  gilt:

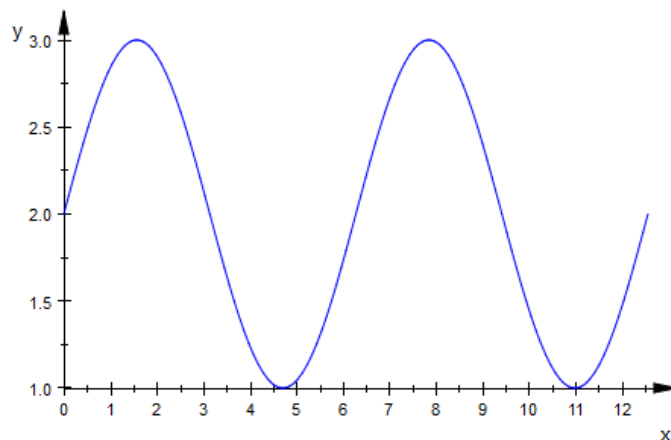
$$(1) \quad \frac{1}{L} \int_{-L}^L \cos\left(\frac{n\pi}{L}x\right) \cos\left(\frac{m\pi}{L}x\right) dx = \begin{cases} 0 & , \text{ falls } n \neq m \\ 1 & , \text{ falls } n = m \geq 1 \\ 2 & , \text{ falls } n = m = 0 \end{cases}$$

$$(2) \quad \frac{1}{L} \int_{-L}^L \sin\left(\frac{n\pi}{L}x\right) \sin\left(\frac{m\pi}{L}x\right) dx = \begin{cases} 0 & , \text{ falls } n \neq m \\ 1 & , \text{ falls } n = m \geq 1 \\ 0 & , \text{ falls } n = m = 0 \end{cases}$$

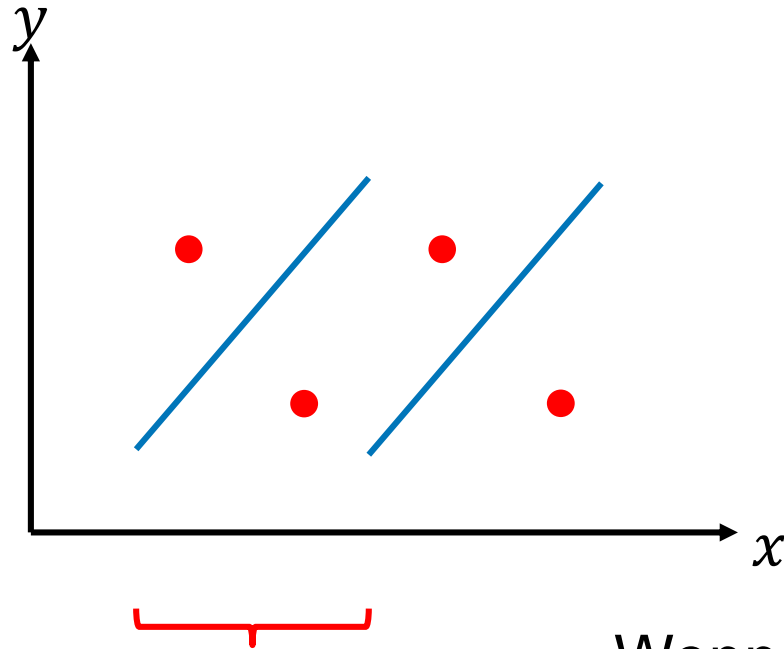
$$(3) \quad \frac{1}{L} \int_{-L}^L \sin\left(\frac{n\pi}{L}x\right) \cos\left(\frac{m\pi}{L}x\right) dx = 0.$$

$$\frac{a_0}{2}$$

- ▶  $f(x) = 1$ , 2-periodisch
- ▶  $f(x) \sim \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^N (a_n \cos(\frac{n\pi}{L} x) + b_n \sin(\frac{n\pi}{L} x))$
- ▶ Mit  $a_n = \frac{1}{1} \int_{-1}^1 \cos(\frac{n\pi}{L} x) dx \Rightarrow a_0 = \int_{-1}^1 \cos(0) dx = 2$
- ▶  $\frac{a_0}{2}$ : Mittelwert der Funktion



# Fourierreihe = Funktion?



$$F_f(x) = \frac{1}{2} * (f(x_0^+) + f(x_0^-))$$

Wenn sie an  $x_0$  stetig ist  
(Grenzwerte und Funktionswert gleich)

# Spektraldarstellung

$$A = \left| \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} \right| = \sqrt{b^2 + a^2}$$

$$a = A \sin(\varphi)$$

$$\Leftrightarrow \varphi = \arcsin\left(\frac{a}{A}\right)$$

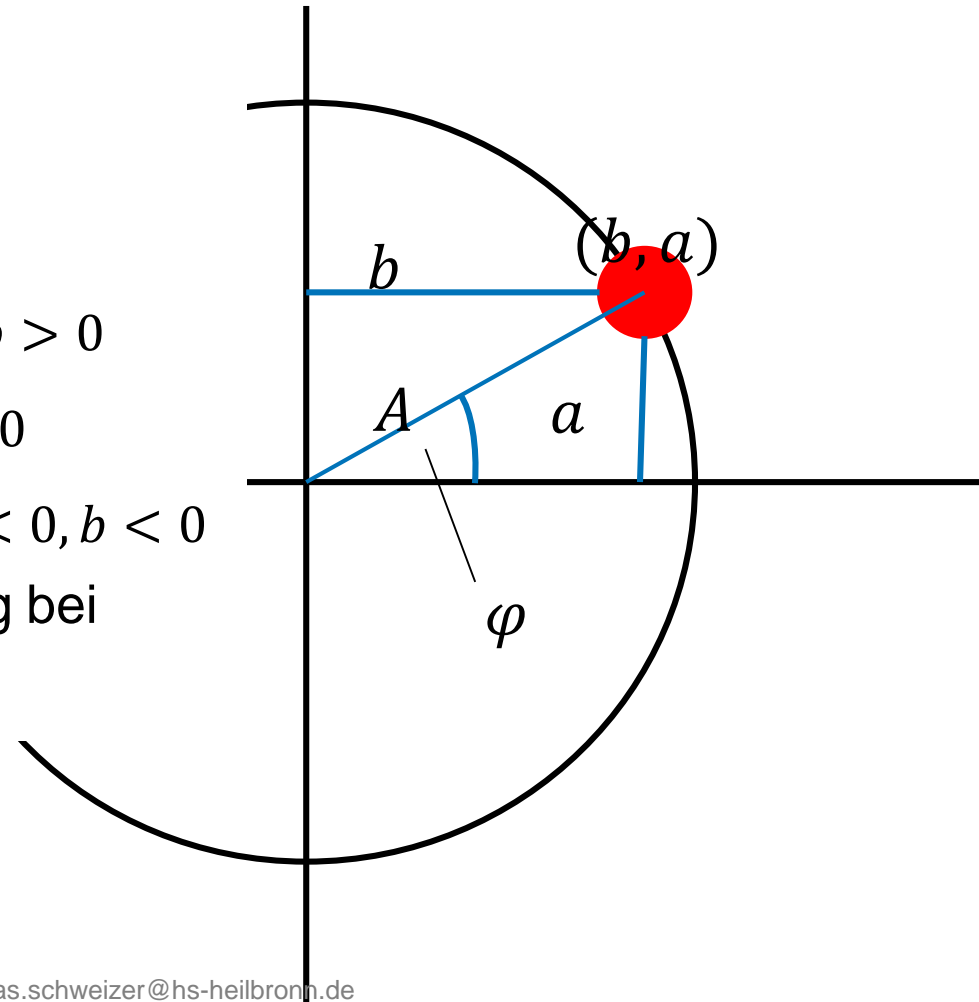
oder allgemein:

$$\varphi = \arctan\left(\frac{a}{b}\right), a > 0, b > 0$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{a}{b}\right) + \pi, b < 0$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{a}{b}\right) + 2\pi, a < 0, b < 0$$

(entspricht Umrechnung bei  
komplexen Zahlen)





# Spektraldarstellung

$$A_n = \left| \begin{pmatrix} b_n \\ a_n \end{pmatrix} \right| = \sqrt{b_n^2 + a_n^2}$$

$$a_n = A_n \sin(\varphi_n)$$

$$\Leftrightarrow \varphi_n = \arcsin\left(\frac{a_n}{A_n}\right)$$

$$b_n = A_n \cos(\varphi_n)$$

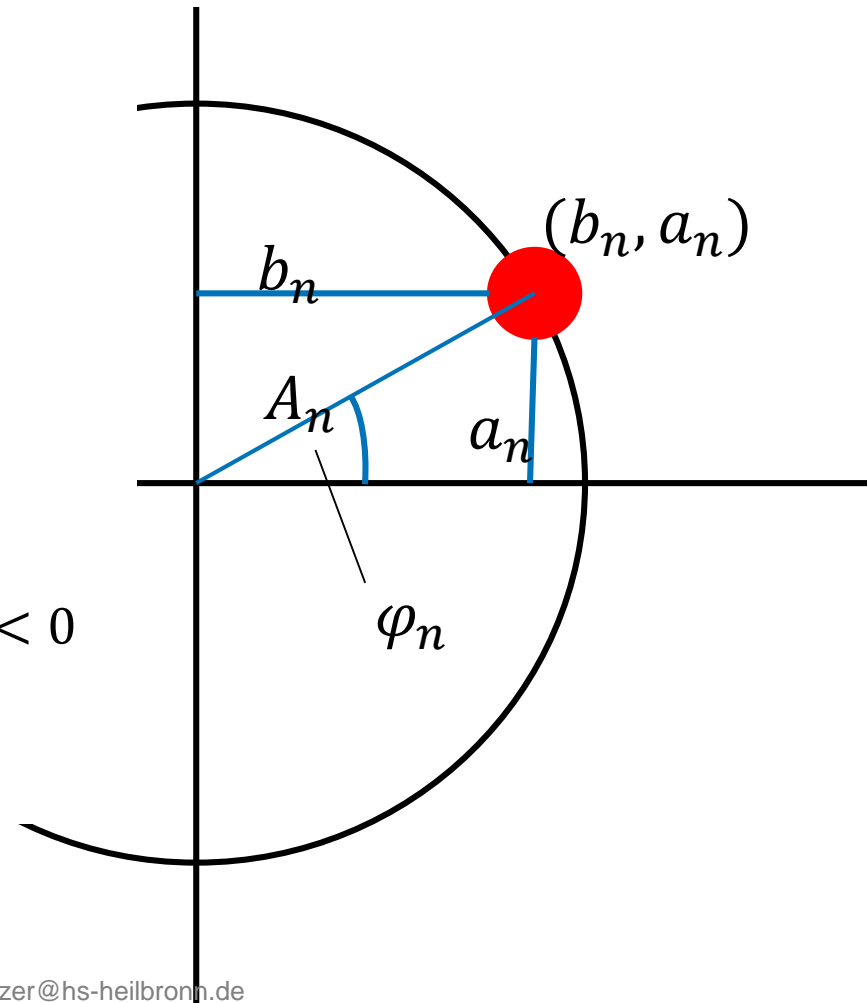
oder allgemein:

$$\varphi_n = \arctan\left(\frac{a_n}{b_n}\right), a_n > 0, b_n > 0$$

$$\varphi_n = \arctan\left(\frac{a_n}{b_n}\right) + \pi, b_n < 0$$

$$\varphi_n = \arctan\left(\frac{a_n}{b_n}\right) + 2\pi, a_n < 0, b_n < 0$$

(entspricht Umrechnung bei komplexen Zahlen)

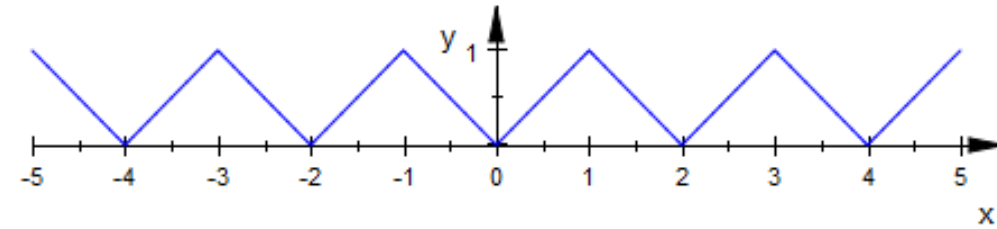


# gerade / ungerade Funktionen

- ▶ wenn  $f$  eine gerade Funktion ist:  $b_n = 0$ 
  - ▶ Gerade:  $f(x) = f(-x)$
  - ▶  $\sin$  würde dafür sorgen, dass die Funktion nicht mehr gerade ist  $\rightarrow$  nur  $\cos$ -Anteile
- ▶ wenn  $f$  eine ungerade Funktion ist:  $a_n = 0$ 
  - ▶ Ungerade:  $f(x) = -f(-x)$
  - ▶  $\cos$  würde dafür sorgen, dass die Funktion nicht mehr ungerade ist  $\rightarrow$  nur  $\sin$ -Anteile

# Übung

- 2-periodisch fortgesetzte  
Betragfunktion  
um  $x = 0$



$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left( a_n \cos\left(\frac{n\pi}{L}x\right) + b_n \sin\left(\frac{n\pi}{L}x\right) \right)$$

$$\text{Mit } L = \frac{T}{2}$$

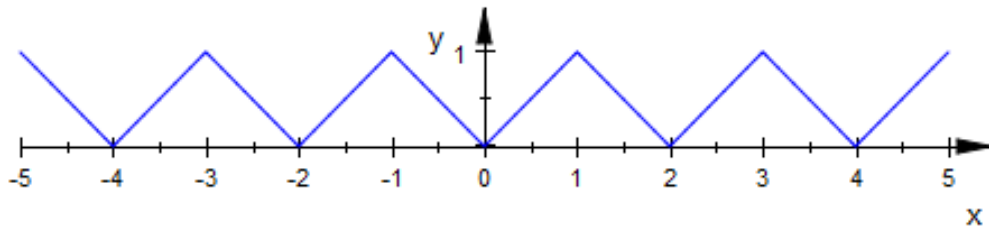
Und den Fourier-Koeffizienten:

$$a_n = \frac{1}{L} \int_{-L+a}^{L+a} f(x) \cos\left(\frac{n\pi}{L}x\right) dx$$

$$b_n = \frac{1}{L} \int_{-L+a}^{L+a} f(x) \sin\left(\frac{n\pi}{L}x\right) dx$$

# Lösung

- 2-periodisch fortgesetzte  
Betragfunktion  
um  $x = 0$



- Offensichtlich gerade Funktion
  - $b_n = 0$
  - $$a_n = \int_{-1}^1 |x| * \cos(n\pi x) dx = \int_{-1}^0 -x * \cos(n\pi x) dx + \int_0^1 x * \cos(n\pi x) dx$$
  - $$= 2 \left( \left[ \frac{x}{n\pi} \sin(n\pi x) \right]_0^1 - \int_0^1 \frac{1}{n\pi} \sin(n\pi x) dx \right)$$
  - $$= 2 \left( 0 + \left[ -\frac{1}{n^2\pi^2} \cos(n\pi x) \right]_0^1 \right) = -\frac{2}{n^2\pi^2} ((-1)^n - 1)$$
  - $$= \begin{cases} \frac{-4}{n^2\pi^2}, n \text{ ungerade} \\ 0, n \text{ gerade} \end{cases}$$

## $a_n$ und $b_n$

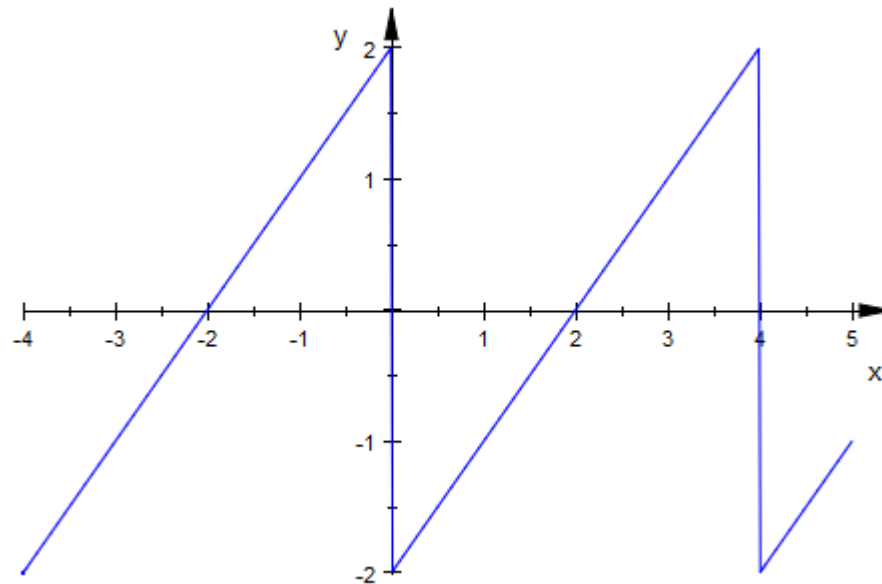
- ▶ für  $a_n$  und  $b_n$  sind die Integrationsgrenzen egal, nur das Integral muss eine Breite von  $T$  haben.
- ▶  $a_n = \frac{1}{L} * \int_{-L+a}^{L+a} \dots$
- ▶ damit auch von 0 bis  $T = 2L$

# Übung

- ▶ Bestimmung der zur Funktion  $f: [0,4[ \rightarrow \mathbb{R}: f(x) = x - 2$  gehörigen Fourierreihe
- ▶ Funktion ungerade  $\rightarrow a_n$  sind 0
- ▶  $b_n = \frac{1}{2} \int_0^4 (x - 2) \sin\left(\frac{1}{2} n \pi x\right) dx$
- ▶  $= \frac{1}{2} \left( \left[ (x - 2) \left( -\frac{2}{n\pi} \cos\left(\frac{1}{2} n \pi x\right) \right) \right]_0^4 - \int_0^4 -\frac{2}{n\pi} \cos\left(\frac{1}{2} n \pi x\right) dx \right)$
- ▶  $= \frac{1}{2} \left( -\frac{8}{n\pi} - \underbrace{\left[ -\frac{4}{n^2 \pi^2} \sin\left(\frac{1}{2} n \pi x\right) \right]_0^4}_{0} \right)$
- ▶  $= -\frac{4}{n\pi}$

# Lösung der Übung

►  $f(x) \sim \sum_{n=1}^N -\frac{4}{n\pi} * \sin\left(\frac{n\pi}{2}x\right)$



# komplexe Darstellung

- ▶ Darstellung von  $\sin$  und  $\cos$  durch  $e$ -Funktionen
- ▶ später mit Matrizen (bei der DFT) einfacher
- ▶ Wie kommt man von  $a_n$  und  $b_n$  auf ein  $c_n$ ?
- ▶  $c_n e^{\frac{in\pi}{L}x} = c_n \left( \cos\left(\frac{n\pi}{L}x\right) + i \sin\left(\frac{n\pi}{L}x\right) \right)$
- ▶ Wäre  $c_n = a_n - ib_n$  Problem: Imaginärteil  $\rightarrow$  muss sich aufheben
- ▶  $\rightarrow c_n = \frac{1}{2}(a_n - ib_n)$  + Erweiterung der Reihe, sodass sie bei  $-N$  beginnt
- ▶ Verwendung bei DFT + Fouriertransformation (nicht periodischer Fkt.)



# Direkte Berechnung

$$\begin{aligned} &\blacktriangleright \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left( a_n \cos\left(\frac{n\pi}{L}x\right) + b_n \sin\left(\frac{n\pi}{L}x\right) \right) \\ &= \sum_{n=-\infty}^{\infty} c_n * e^{\frac{in\pi}{L}x} \\ &\text{mit } c_n = \frac{1}{2L} \int_{-L}^L f(x) e^{-\frac{in\pi}{L}x} dx \text{ und } c_0 = \frac{a_0}{2} \end{aligned}$$

# Umformung in andere Darstellungsformen

- ▶  $c_n = \frac{1}{2}(a_n - ib_n)$ 
  - ▶  $a_n = 2 * \Re(c_n)$  und  $b_n = -2 * \Im(c_n)$
- ▶  $A_n = \sqrt{a_n^2 + b_n^2} = 2|c_n|$
- ▶  $\varphi$  mit  $a_n$  und  $b_n$  (siehe Folie Spektraldarstellung)  
oder komplex:  $\arg(ic_n)$

# Übung

- ▶ Umrechnung von  $c_n = \frac{1}{n} e^{\frac{in\pi}{6}}$  in Fourierdarstellung (2-periodisch)
- ▶  $c_n = \frac{1}{2} (a_n - ib_n)$
- ▶  $e^{ix} = \cos(x) + i \sin(x)$
- ▶  $f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cos\left(\frac{n\pi}{L}x\right) + b_n \sin\left(\frac{n\pi}{L}x\right))$ 
  - ▶ Mit  $L = \frac{T}{2}$
- ▶  $c_n = \frac{1}{n} \left( \cos\left(\frac{n\pi}{6}\right) + i \sin\left(\frac{n\pi}{6}\right) \right)$
- ▶  $\rightarrow a_n = 2 * \Re(c_n) = \frac{2}{n} \cos\left(\frac{n\pi}{6}\right)$
- ▶  $\rightarrow b_n = -2 * \Im(c_n) = -\frac{2}{n} \sin\left(\frac{n\pi}{6}\right)$
- ▶  $f(x) = \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cos(n\pi x) + b_n \sin(n\pi x))$



# HHN

HOCHSCHULE HEILBRONN

TECHNIK

WIRTSCHAFT

INFORMATIK

MEDIZINISCHE INFORMATIK

UNIVERSITÄT HEIDELBERG

HOCHSCHULE HEILBRONN

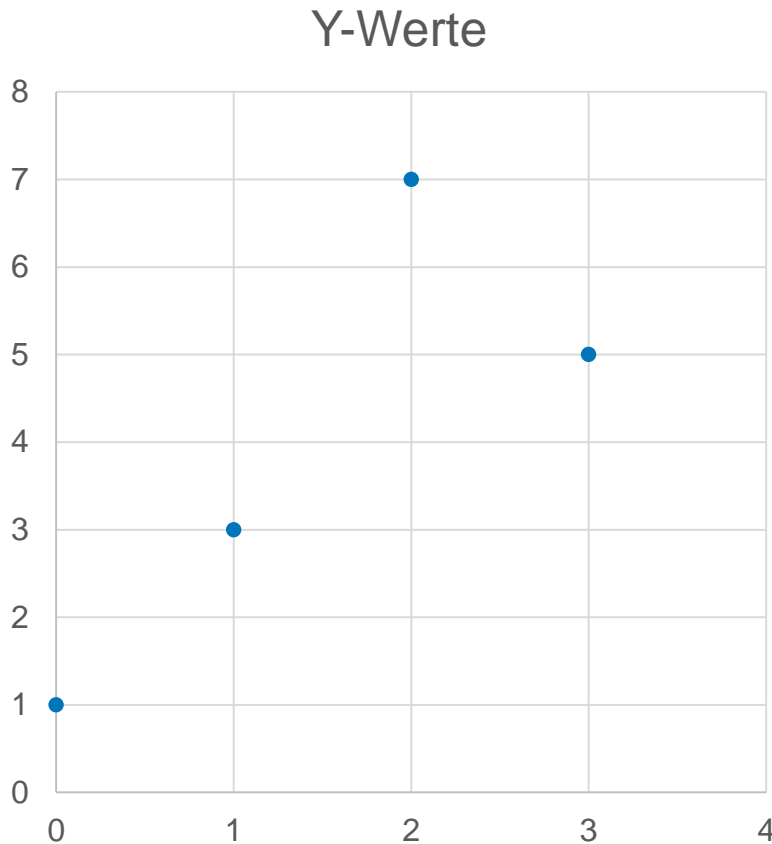
# Diskrete Fouriertransformation

Analysis 2 - Tutorium

# Diskrete Fouriertransformation

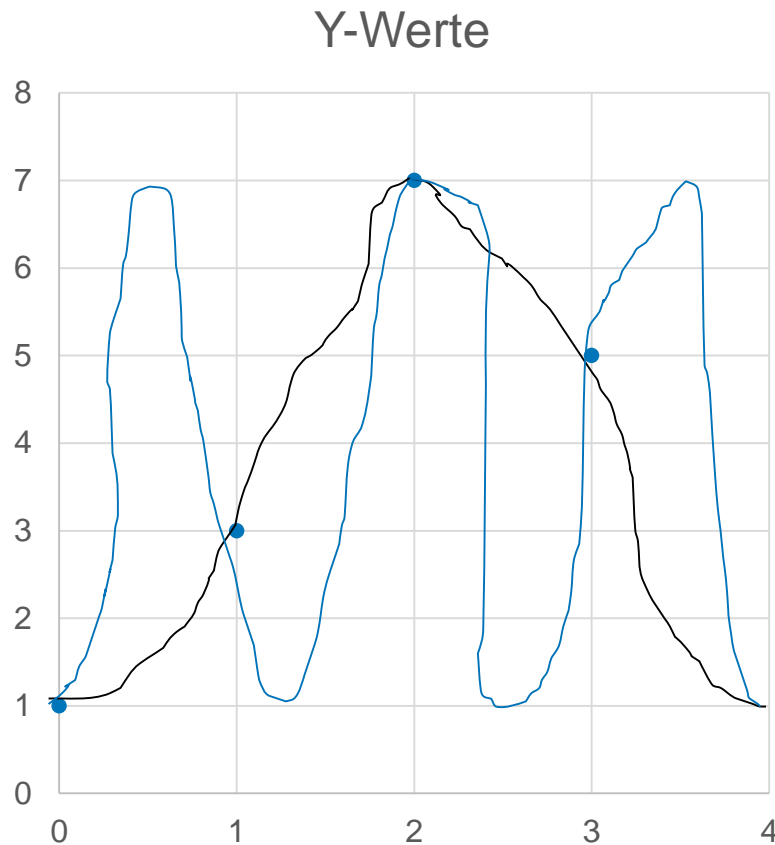
- ▶ Ziel: Bestimmung der Schwingungsgleichung (damit auch deren Frequenzen) aus Messwerten
- ▶ Auf Basis der Fourierreihe
- ▶ Problem: keine Funktion, sondern nur Messwerte:
  - ▶ Integrale können nicht mehr gebildet werden
  - ▶ → Alternative: über Riemannsche Summe (vgl. Herleitung Integral)

# Aufgabenstellung grafisch



- ▶ Diese Daten in eine periodische Funktion umwandeln, die bei den Messstellen die Messwerte annimmt
- ▶ Annahme: Funktion ist 4-periodisch, d.h.  $f(4) = f(0)$
- ▶ Erstes Ziel: Bestimmung der Koeffizienten für die Sinus-/Cosinus-Funktionen
  - ▶ Damit erhält man eine Funktion

# Aufgabenstellung grafisch



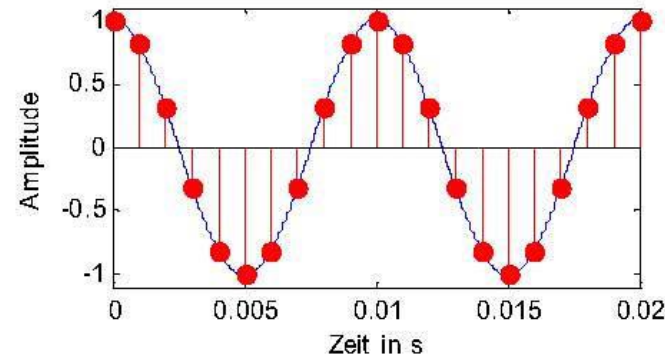
- ▶ Umso mehr Daten (umso mehr Messungen pro Sekunde) desto genauer kann die Annäherung sein
- ▶ Wichtig: die Funktion muss unbedingt T-periodisch sein, ansonsten keine Annäherung möglich

# Nyquist-Theorem

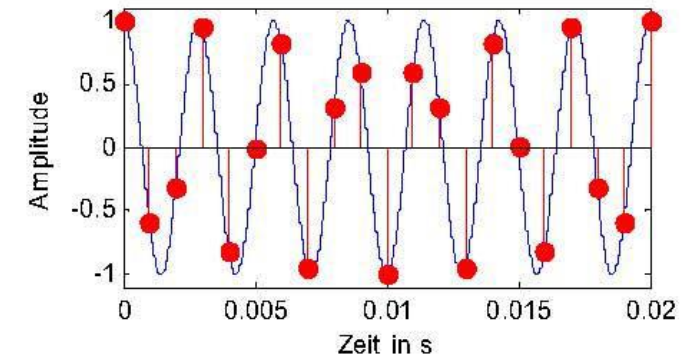
- ▶ Abtastfrequenz muss  $> 2$   
\* größte Signalfrequenz  
sein
- ▶ Bei Sound: Hörspektrum bis  
ca. 20kHz: 44100  
Samples/Sekunde (ca.  
 $2^*$ ...)

Quelle: Vorlesung „Datenübertragung“  
von Prof. Dr. Wolfgang Heß

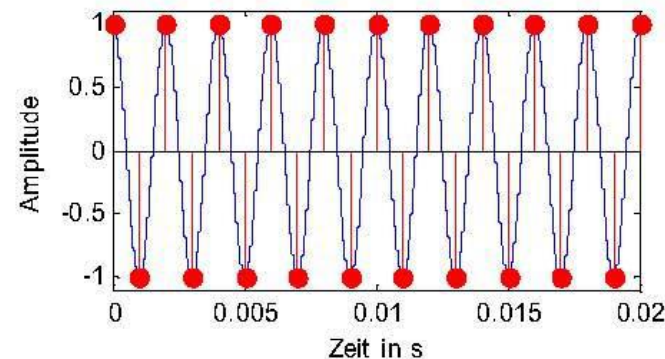
a) Signalfrequenz 100 Hz, Abtastfrequenz 1000 Hz



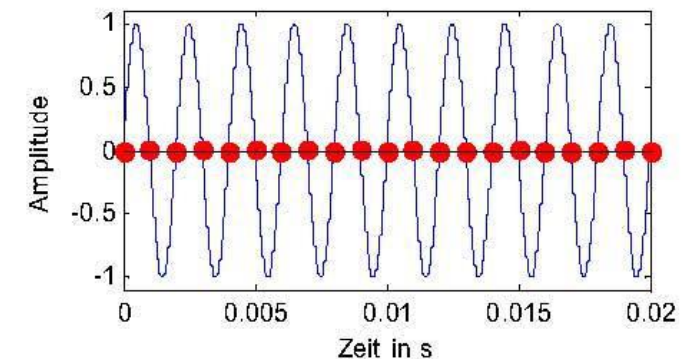
b) Signalfrequenz 350 Hz, Abtastfrequenz 1000 Hz



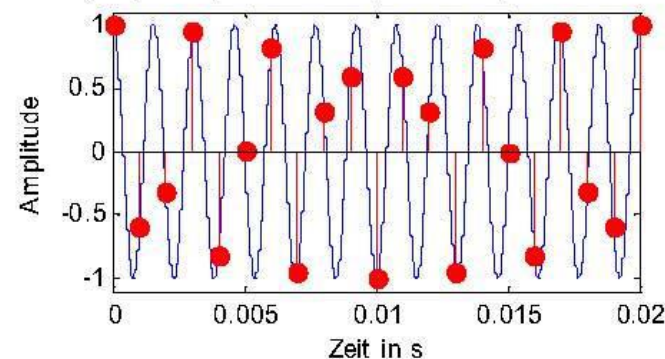
c) Signalfrequenz 500 Hz, Abtastfrequenz 1000 Hz



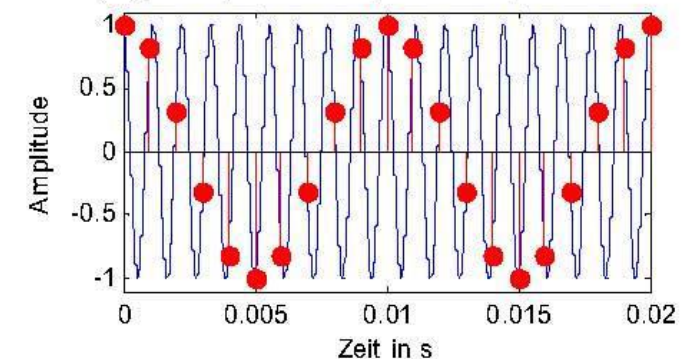
d) Signalfrequenz 500 Hz, Abtastfrequenz 1000 Hz



e) Signalfrequenz 650 Hz, Abtastfrequenz 1000 Hz



f) Signalfrequenz 900 Hz, Abtastfrequenz 1000 Hz

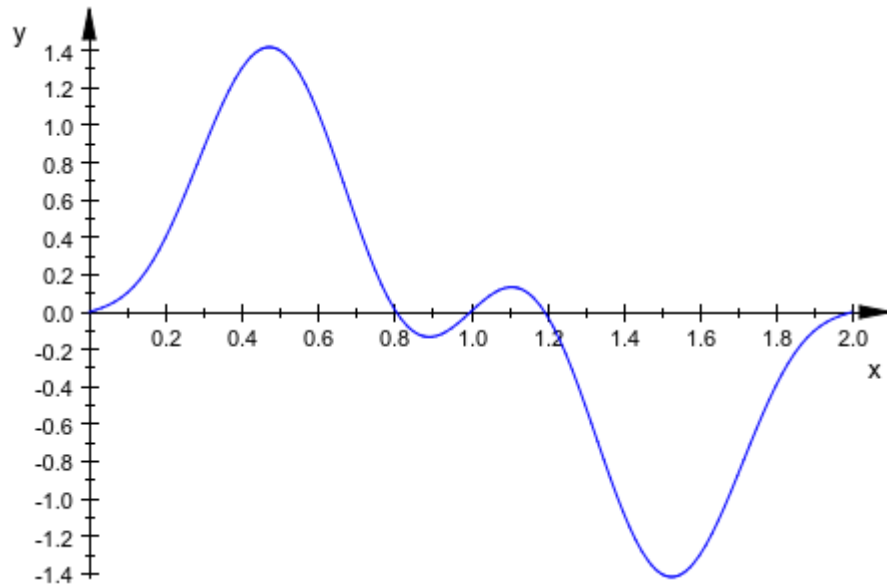




# DFT

- ▶  $y_k = f(x_k)$ : Abtastwerte
- ▶  $x_k$ : Stützstellen (in unseren Fällen gleichverteilt) mit  $x_k = \frac{2L}{N}k, k = 0, \dots, N-1$ , also mit dem Abstand  $\frac{2L}{N}$
- ▶ Messung von 0 bis  $T = 2L$
- ▶ 
$$a_n = \frac{2}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k) \cos\left(\frac{n\pi}{L} x_k\right)$$
$$\rightarrow \frac{a_0}{2} = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k)$$
- ▶ 
$$b_n = \frac{2}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k) \sin\left(\frac{n\pi}{L} x_k\right)$$

# Grafische Darstellung



$x_k$
$y_k \approx$

- ▶  $y_k$ : Abtastwerte
- ▶  $x_k$ : Stützstellen
- ▶ Was sind die  $x_k$ s bei  $N = 10$ ?
  - ▶ Und was die  $y_k$ s? (ca.)

- ▶  $a_n = \frac{2}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k) \cos\left(\frac{n\pi}{L} x_k\right)$

- $\rightarrow \frac{a_0}{2} = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k)$

- ▶  $b_n = \frac{2}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k) \sin\left(\frac{n\pi}{L} x_k\right)$

# DFT in komplexer Schreibweise

►  $a_n, b_n \rightarrow c_n$

► Wie bei Fourierreihen:

► 
$$c_n = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k) e^{-\frac{i\pi n}{L} x_k} = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k) e^{-\frac{i2\pi n}{N} k}$$

► 
$$c_n = DFT\{f(x_k)\}$$

► Umkehrbar (inverse diskrete Fouriertransformation):

► 
$$f(x_k) = \sum_{n=0}^{N-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k}{L} n} = \sum_{n=0}^{N-1} c_n e^{\frac{i2\pi k}{N} n} = IDFT\{c_n\}$$

# DFT

- ▶ Signalfolge: Folge der Messwerte  $(f(x_k))$ ,  
 $0 \leq k \leq N - 1$
- ▶ Spektralfolge: Folge von  $a_0, a_n, b_n, 1 \leq n \leq N - 1$   
oder komplex:  $c_n, 0 \leq n \leq N - 1$ 
  - ▶ → Welche Frequenzen treten wie stark in der zu konstruierenden Funktion auf?
- ▶ Korrespondenzschreibweise:  $f(x_k) \circ \text{---} \bullet c_n$

# DFT - Matrizenschreibweise

- $c_n = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k) e^{-\frac{i2\pi n}{N}k}$
- Definiere  $w = e^{-\frac{i2\pi}{N}}$  (immer gleich, nur  $n, k$  verschieden)
- $c_n = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} f(x_k) w^{nk} \quad (y_k = f(x_k))$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_n \\ \vdots \\ c_{N-1} \end{pmatrix}}_{:=\vec{c}} = \frac{1}{N} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & w & w^2 & w^3 & \dots & w^{N-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & w^n & w^{n2} & w^{n3} & \dots & w^{n(N-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & w^{N-1} & w^{(N-1)2} & w^{(N-1)3} & \dots & w^{(N-1)(N-1)} \end{pmatrix}}_{:=\text{Transformationsmatrix } F} \underbrace{\begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \\ \vdots \\ y_{N-1} \end{pmatrix}}_{:=\vec{y}}$$

# DFT - Matrizenschreibweise

- Kurz:  $\vec{c} = \frac{1}{N} F * \vec{y}$  bzw.  $\vec{y} = N F^{-1} \vec{c}$
- IDFT: mit  $y_k = \sum_{n=0}^{N-1} c_n * w^{-nk}$

$$\begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_k \\ \vdots \\ y_{N-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & \overline{w} & \overline{w}^2 & \overline{w}^3 & \dots & \overline{w}^{N-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & \overline{w}^k & \overline{w}^{k2} & \overline{w}^{k3} & \dots & \overline{w}^{k(N-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & \overline{w}^{N-1} & \overline{w}^{(N-1)2} & \overline{w}^{(N-1)3} & \dots & \overline{w}^{(N-1)(N-1)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_k \\ \vdots \\ c_{N-1} \end{pmatrix}$$

# DFT - Matrizenschreibweise

- ▶ Berechnung und Darstellung viel einfacher
- ▶ Beispiel:
  - ▶  $y_0 = 1, y_1 = 2$  ( $T = 2$ )
  - ▶ Gesucht: Funktionsgleichung, die diese 2-periodische Funktion approximiert
  - ▶  $\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & w \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  mit  $w = e^{-\frac{i2\pi}{2}} = e^{i\pi} = -1$
  - ▶  $\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$

## Beispiel Fortsetzung

►  $f(x_k) = \sum_{n=0}^{N-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}}$

►  $f(x_k) = \sum_{n=0}^1 c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{1}} = \frac{3}{2} * e^0 - \frac{1}{2} * e^{i\pi x_k}$   
 $= \frac{3}{2} - \frac{1}{2}(-1)^{x_k}$

(bei Darstellung von Werten  $\neq 1; 2$  beachten: nur der Realteil)

► In reeller Schreibweise:

►  $c_n = \frac{1}{2}(a_n - ib_n) \rightarrow \frac{a_0}{2} = \frac{3}{2}, a_1 = -1$

►  $f(x) = \frac{3}{2} - \cos(1\pi x)$  - ist aber falsch!

►  $f(x) = \frac{3}{2} - \frac{1}{2}\cos(1\pi x)$  - ist richtig!



## Beispiel Fortsetzung / Symmetrie

### ► Wiederholung komplexe Darstellung bei Fourierreihe

- Statt  $\sum_{n=1}^N \dots$  ist es  $\sum_{n=-N}^N \dots$ , damit sich die Imaginärteile von  $c_n$  aufheben
- Es gilt:  $\overline{c_{N-n}} = c_n$

$$\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -i & -1 & i \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & i & -1 & -i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f(x_0) \\ f(x_1) \\ f(x_2) \\ f(x_3) \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} f(x_0) + f(x_1) + f(x_2) + f(x_3) \\ f(x_0) - i f(x_1) - f(x_2) + i f(x_3) \\ f(x_0) - f(x_1) + f(x_2) - f(x_3) \\ f(x_0) + i f(x_1) - f(x_2) - i f(x_3) \end{pmatrix}$$

- → alle Informationen sind in  $c_0$  bis  $c_{\frac{N}{2}}$  enthalten.

# Symmetrie

- ▶ Da  $\overline{c_{N-n}} = c_n$  gilt auch  $\overline{c_{N-\frac{N}{2}}} = c_{\frac{N}{2}} \rightarrow c_{\frac{N}{2}}$  ist reell.
- ▶  $\rightarrow c_{\frac{N}{2}} = \frac{1}{2} a_{\frac{N}{2}}$  (da  $c_n = \frac{1}{2}(a_n - ib_n)$ )
- ▶  $c_0 = \frac{1}{2} a_0$  (siehe  $c_{\frac{N}{2}}$ )

# DFT in reeller Darstellung

$$\begin{aligned} \blacktriangleright f(x_k) &= \sum_{n=0}^{N-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}} = c_0 + \sum_{n=1}^{\frac{N}{2}-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}} + c_{\frac{N}{2}} \cos\left(\frac{\pi N}{2L} x_k\right) + \\ &\quad \underbrace{\sum_{n=\frac{N}{2}+1}^{N-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}}}_{\sum_{n=1}^{\frac{N}{2}-1} \overline{c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}}}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & \blacktriangleright \sum_{n=1}^{\frac{N}{2}-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}} + \sum_{n=1}^{\frac{N}{2}-1} \overline{c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}}} \\
 &= \sum_{n=1}^{\frac{N}{2}-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}} + \overline{c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}}} \\
 &= \sum_{n=1}^{\frac{N}{2}-1} a_n \cos\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right) + b_n \sin\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (a + bi) * (c + di) &= ac + adi + bci - bd \\
 \overline{(a + bi) * (c + di)} &= ac - adi - bci - bd
 \end{aligned}$$

Mit  $(a + bi) = c_n = \left(\frac{a_n}{2} - \frac{ib_n}{2}\right)$

und  $(c + di) = e^{\frac{i\pi x_k n}{L}} = \cos\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right) + \sin\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right) i$

$$\begin{aligned}
 \rightarrow (a + bi) * (c + di) + \overline{(a + bi) * (c + di)} \\
 = 2ac - 2bd = a_n \cos\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right) + b_n \sin\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right)
 \end{aligned}$$

$$\blacktriangleright f(x_k) = \sum_{n=0}^{N-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}} = c_0 + \sum_{n=1}^{\frac{N}{2}-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}} + c_{\frac{N}{2}} \cos\left(\frac{\pi N}{2L} x_k\right) + \sum_{n=\frac{N}{2}+1}^{N-1} c_n e^{\frac{i\pi x_k n}{L}}$$

$$\blacktriangleright f(x_k) = \frac{a_0}{2} + \left( \sum_{n=1}^{\frac{N}{2}-1} a_n \cos\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right) + b_n \sin\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right) \right) + \frac{a_{\frac{N}{2}}}{2} \cos\left(\frac{\pi N}{2L} x_k\right)$$

# Nyquist-Theorem mathematisch

- ▶ Wenn man bis Signale mit einer Frequenz bis  $f_{\max}$  analysieren möchte, braucht man eine Abtastfrequenz von  $> 2 * f_{\max}$

- ▶ 
$$f(x_k) = \frac{a_0}{2} + \left( \sum_{n=1}^{\frac{N}{2}-1} a_n \cos\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right) + b_n \sin\left(\frac{\pi x_k n}{L}\right) \right) + \frac{a_N}{2} \cos\left(\frac{\pi N}{2L} x_k\right) \rightarrow \text{d.h.}$$

höchste Frequenz ist  $\frac{\pi N}{2L} / 2\pi = \frac{N}{4L} = \frac{N}{2T} = \frac{N}{2} f_1 \rightarrow 2N$  Messwerte, um  $f_{\max} = N f_1$  messen zu können



# HHN

HOCHSCHULE HEILBRONN

TECHNIK

WIRTSCHAFT

INFORMATIK

MEDIZINISCHE INFORMATIK

UNIVERSITÄT HEIDELBERG

HOCHSCHULE HEILBRONN

# Fast-Fourier-Transformation

Analysis 2 - Tutorium

# Diskrete Fourier-Transformation

- ▶ Aufwändig, da  $N^2$  Summen und  $2(N - 1)^2 + N$  Multiplikationen notwendig sind
- ▶ → bei vielen Messwerten sehr rechen- und zeitintensiv



# DFT ist eine lineare Funktion

- -> siehe LA: Funktion ist durch die Transformationsmatrix  $F$  darstellbar  
 $\vec{c}_n = F * \vec{y}$

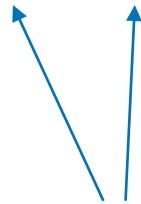
# Faltung zweier Folgen

## ► Der Signalfolgen: ( $y_k$ s) (Messwerte)

►  $w_k * y_k = \sum_{m=0}^{N-1} w_m * y_{k-m}$

## ► Der Spektralfolgen: ( $c_n$ s)

►  $a_n * b_n = \sum_{m=0}^{N-1} a_m * b_{n-m}$



NICHT die Fourier-Koeffizienten in Fourierdarstellung!  $c_{0_n} = a_n, c_{1_n} = b_n$

# Faltungssatz

- ▶  $w_k$  und  $y_k$  seine 2 Signalfolgen (Messwerte) mit den Spektralfolgen  $a_n = DFT\{w_k\}$   
und  $b_n = DFT\{y_k\}$ 
  - ▶  $c_n = DFT\{w_k * y_k\} = a_n * b_n = \sum_{m=0}^{N-1} a_m * b_{n-m}$
  - ▶  $z_k = IDFT(a_n * b_n) = \frac{1}{N} (w_k * y_k) = \frac{1}{N} \sum_{m=0}^{N-1} w_m * y_{k-m}$

# FFT

► Prinzip: DFT der Länge  $N$  auf 2 DFT der Länge  $\frac{N}{2}$  zurückführen

► DFT von  $\frac{N}{2}$  auf  $\frac{N}{4}$  usw. bis trivial

► Aufteilung auf gerade und ungerade Indizes  $k$ :  
( $w(N) = e^{-\frac{i2\pi}{N}}$ )

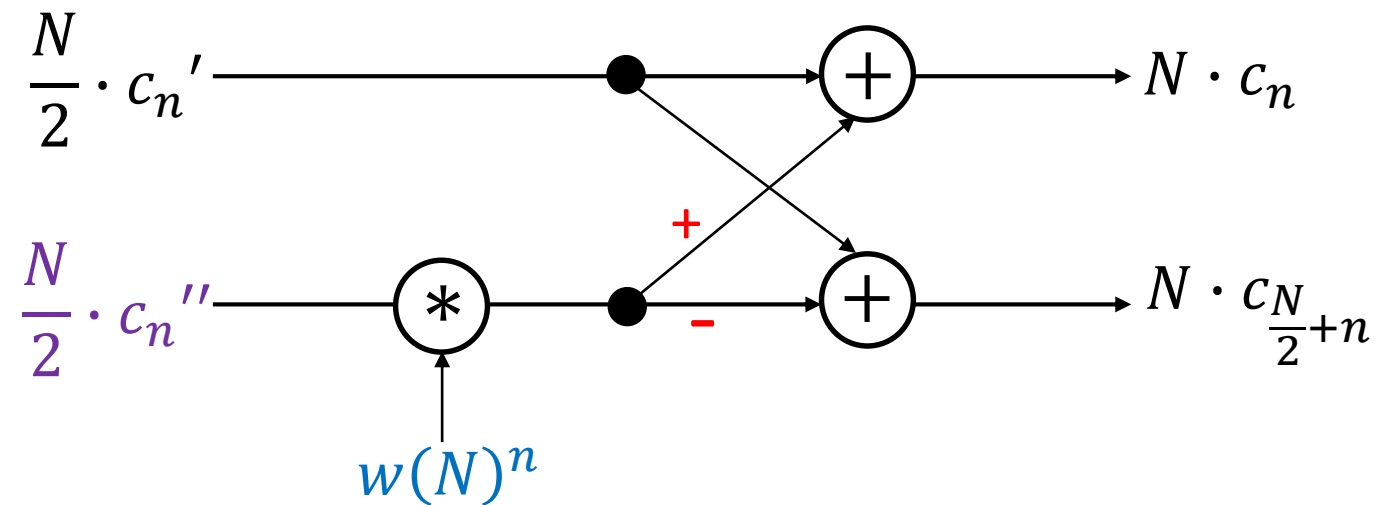
► Gerade:  $c'_n = \frac{1}{\frac{1}{2}N} \sum_{m=0}^{\frac{N}{2}-1} y_{2m} * w\left(\frac{N}{2}\right)^{mn}$

► Ungerade:  $c''_n = \frac{1}{\frac{1}{2}N} \sum_{m=0}^{\frac{N}{2}-1} y_{2m+1} * w\left(\frac{N}{2}\right)^{mn}$

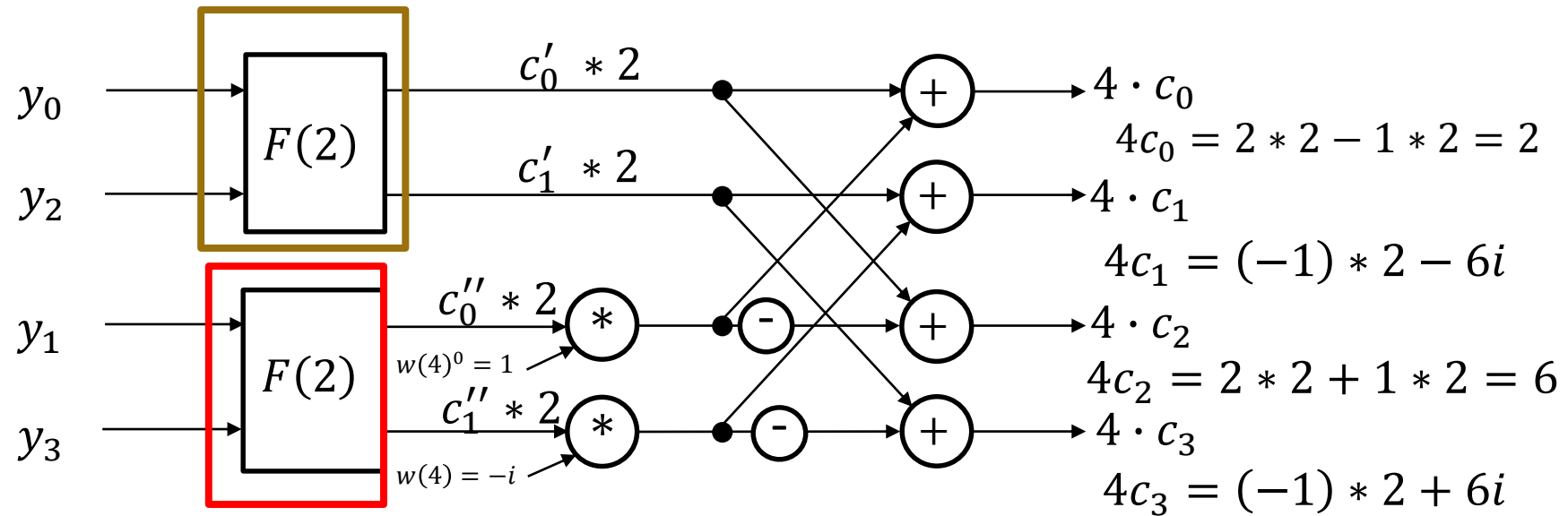
- ▶ Gerade:  $c'_n = \frac{1}{\frac{1}{2}N} \sum_{m=0}^{\frac{N}{2}-1} y_{2m} * w\left(\frac{N}{2}\right)^{mn}$
- ▶ Ungerade:  $c''_n = \frac{1}{\frac{1}{2}N} \sum_{m=0}^{\frac{N}{2}-1} y_{2m+1} * w\left(\frac{N}{2}\right)^{mn}$
- ▶  $Nc_n = \frac{N}{2}c'_n + w(N)^n \frac{N}{2}c''_n \left(0 \leq n \leq \frac{N}{2} - 1\right)$
- ▶  $Nc_{\frac{N}{2}+n} = \frac{N}{2}c'_n - w(N)^n \frac{N}{2}c''_n \left(0 \leq n \leq \frac{N}{2} - 1\right)$

►  $Nc_n = \frac{N}{2}c'_n + w(N)^n \frac{N}{2}c''_n \quad \left(0 \leq n \leq \frac{N}{2} - 1\right)$

►  $Nc_{\frac{N}{2}+n} = \frac{N}{2}c'_n - w(N)^n \frac{N}{2}c''_n \quad \left(0 \leq n \leq \frac{N}{2} - 1\right)$



## Beispiel mit $N = 4$



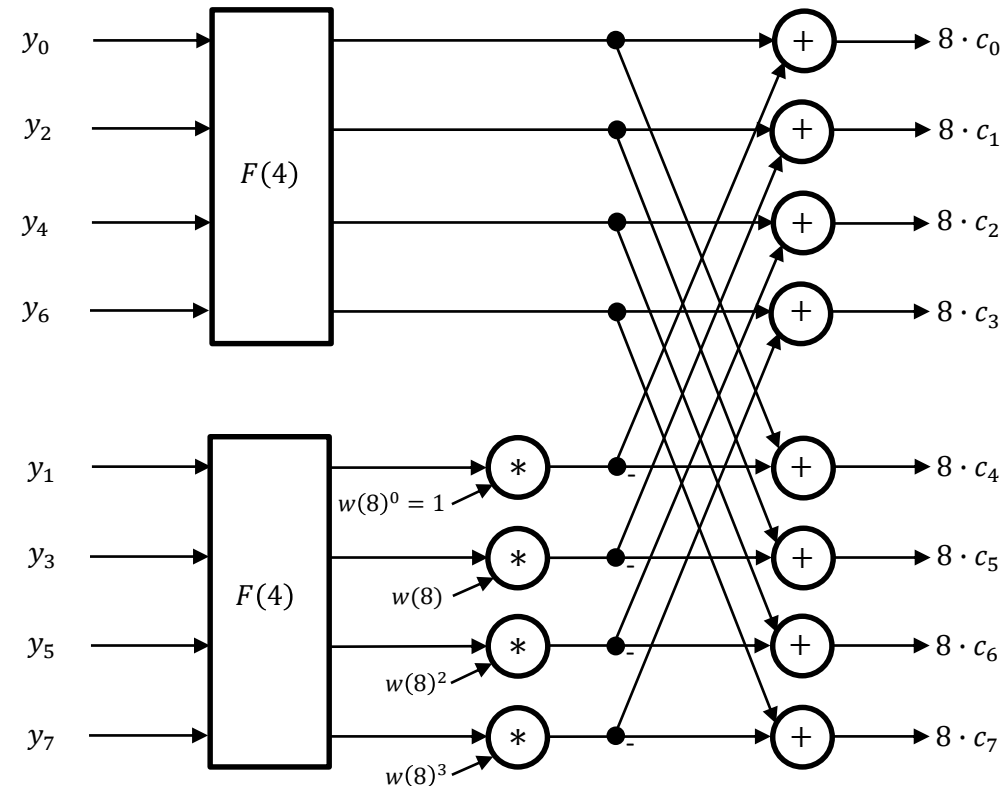
$y_0$	$y_1$	$y_2$	$y_3$
1	2	3	-4

$$\begin{pmatrix} c'_0 \\ c'_1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} c''_0 \\ c''_1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Mit  $N = 8$

- Aufteilen auf  $2 * DFT$  mit  $N = 4$ , diese dann wieder mit FFT lösen (oder natürlich direkt)





# Fouriertransformation

- ▶ Beliebige (nicht periodische) Funktion als Fourierreihe darstellen
- ▶ Grenzwertprozess:  $T \rightarrow \infty$

3,2,5,1

$$\blacktriangleright 2 * \begin{pmatrix} c_0' \\ c_1' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright 2 * \begin{pmatrix} c_0'' \\ c_1'' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright 4c_0 = 8 + w(4)^0 * 3 = 11$$

$$\blacktriangleright 4c_1 = -2 + w(4)^1 * 1 = -2 - i$$

$$\blacktriangleright 4c_2 = 8 - w(4)^0 * 3 = 5$$

$$\blacktriangleright 4c_3 = -2 - w(4)^1 * 1 = -2 + i$$



# HHN

HOCHSCHULE HEILBRONN

TECHNIK

WIRTSCHAFT

INFORMATIK

MEDIZINISCHE INFORMATIK

UNIVERSITÄT HEIDELBERG

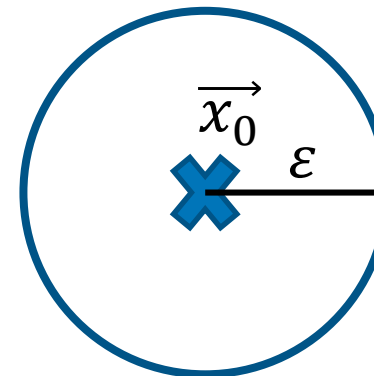
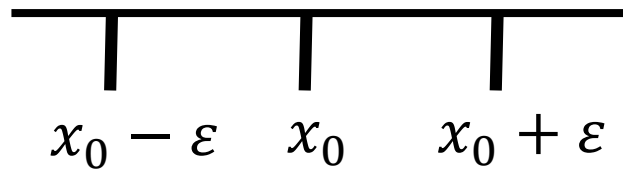
HOCHSCHULE HEILBRONN

# Differentialrechnung

Analysis 2 - Tutorium

# Grundbegriffe

- ▶ Abstand:  $d(\vec{x}, \vec{y}) = |\vec{x} - \vec{y}| = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}$
- ▶  $\varepsilon$  –Umgebung:
  - ▶ Menge an Punkten  $\vec{x}$  um  $\vec{x}_0$  mit  $|\vec{x} - \vec{x}_0| < \varepsilon$



# Intervalle

## ▶ Abgeschlossenes Intervall (mit Grenzpunkten)

▶  $I = [a, b]$

## ▶ Offenes Intervall (ohne Grenzen)

▶  $I = (a, b) = ]a, b[$

## ▶ Halboffenes Intervall

▶  $I = [a, b) = [a, b[$  (oben offen)

▶  $I = (a, b] = ]a, b]$  (unten offen)

▶  $\rightarrow I = \left\{ \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid a_i \leq x_i \leq b_i, i = 1, \dots, n \right\}$

# Teilmengen

## ► Offene Teilmenge

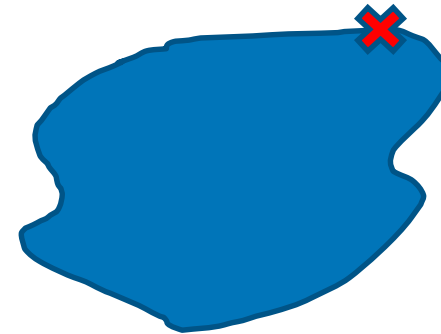
- $\forall \vec{x} \in U: \exists \varepsilon > 0: U_\varepsilon(x) \subset U$  : Wenn es für jeden Punkt eine Umgebung gibt, in der auch alle Punkte in der Teilmenge enthalten sind
- -> eine Menge ohne Randpunkte

## ► Abgeschlossene Teilmenge

- Wenn  $\mathbb{R}^n \setminus U$  eine offene Teilmenge ist

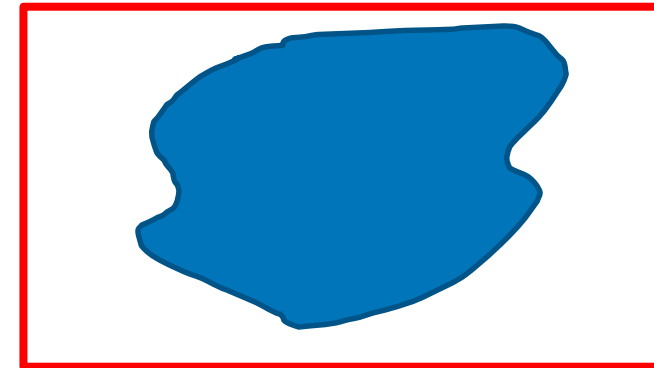
# Rand / Randpunkte

- ▶ Randpunkt: In jeder  $(\varepsilon -)$ Umgebung gibt es einen Punkt aus  $U$  und einen Punkt aus  $\mathbb{R}^n \setminus U$  (Punkt, der nicht aus  $U$  ist)
- ▶ Alle Punkte zusammen: Rand



# Teilmengen

- ▶ Teilmenge beschränkt, wenn ein abgeschlossenes Intervall  $I$  existiert mit  $x \subset I$
- ▶ Kompakt: beschränkt und abgeschlossen (mit Randpunkten)





# Folgen im $\mathbb{R}^n$

- ▶ Jedem  $k \in \mathbb{N}$  ist ein  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1^{(k)} \\ \vdots \\ x_n^{(k)} \end{pmatrix}$  zugeordnet.

Kurz  $(\vec{x}^{(k)})$

- ▶ Konvergenz: Die Folge konvergiert, wenn alle Koordinatengleichungen konvergieren

▶  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1^{(k)} \\ \vdots \\ x_n^{(k)} \end{pmatrix}$  konvergiert gegen  $\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$ , wenn  $x_1$  gegen  $a_1$ ,  $x_2$  gegen  $a_2$ , ...,  $x_n$  gegen  $a_n$  konvergiert

- ▶ Eine Folge kann maximal einen Grenzwert haben

# KOORDINATENSYSTEME

# Koordinatensysteme

## ► Polarkoordinaten (im $\mathbb{R}^2$ )

Darstellung von kartesischen Koordinaten durch  $r$  ( $\geq 0$ ) und den Winkel  $\varphi \in [0, 2\pi)$

$$r = \left| \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$x = r \sin(\varphi)$$

$$\Leftrightarrow \varphi = \arcsin\left(\frac{x}{r}\right)$$

$$y = r \cos(\varphi)$$

$$\Leftrightarrow \varphi = \arccos\left(\frac{y}{r}\right)$$

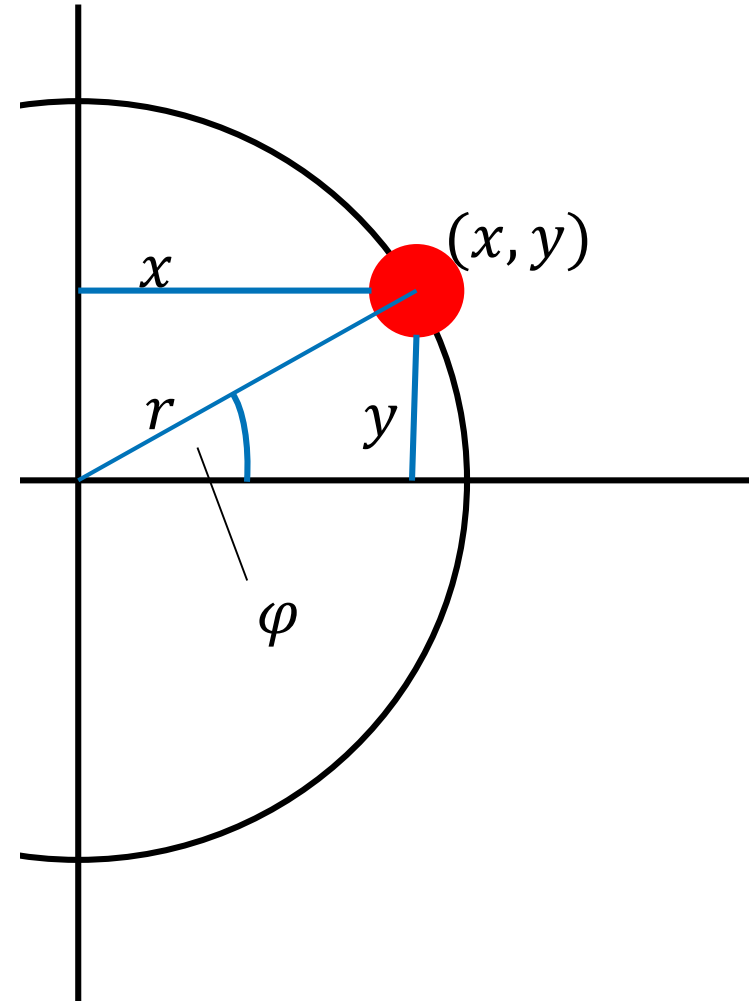
oder allgemein:

$$\varphi = \arctan\left(\frac{y}{x}\right), y > 0, x > 0$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{y}{x}\right) + \pi, x < 0$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{y}{x}\right) + 2\pi, y < 0, x < 0$$

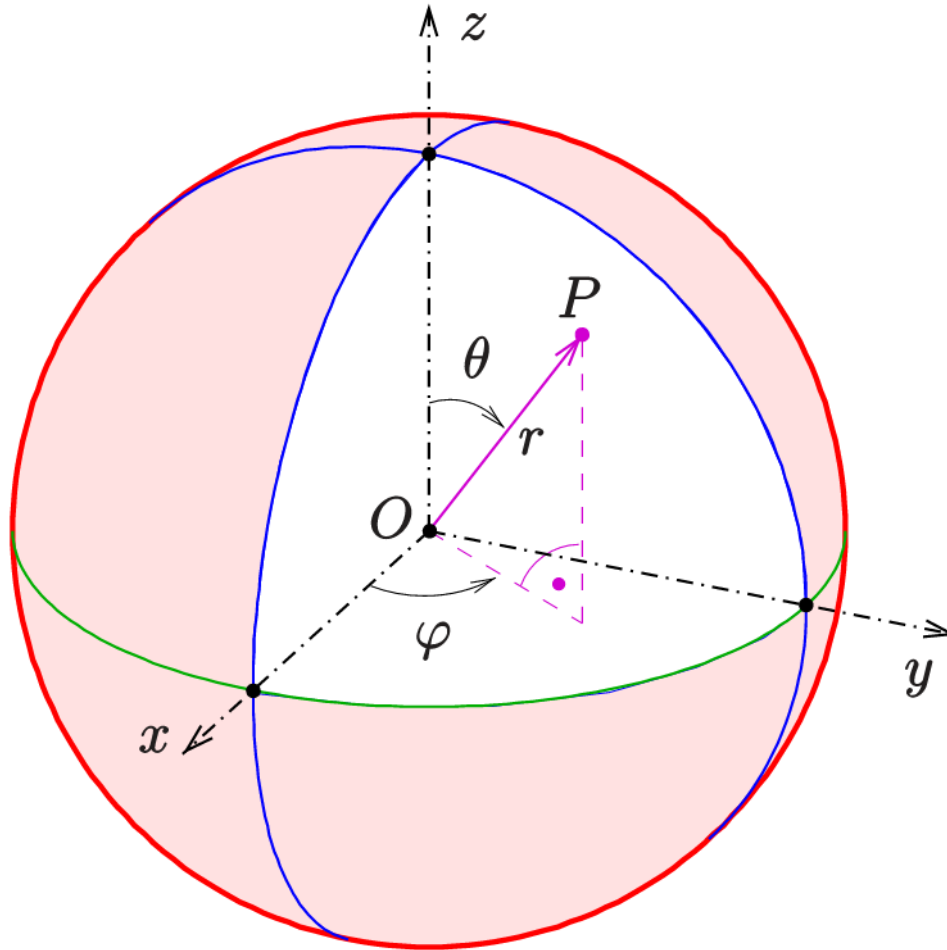
(entspricht Umrechnung bei komplexen Zahlen)



# Koordinatensysteme

- ▶ Zylinderkoordinaten (im  $\mathbb{R}^3$ )  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ 
  - ▶ Wie Polarkoordinaten  $x, y \rightarrow r, \varphi$
  - ▶ Dritte Koordinate bleibt erhalten  $z \rightarrow z$

# Koordinatensysteme



## ► Kugelkoordinaten

(im  $\mathbb{R}^3$ )  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

►  $r = \left| \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right|$

►  $\tan(\varphi) = \frac{y}{x}$

►  $\cos(\theta) = \frac{z}{r}$

►  $x = r \sin(\theta) \cos(\varphi)$

►  $y = r \sin(\theta) \sin(\varphi)$

►  $z = r \cos(\theta)$

# Funktionen vom $\mathbb{R}^n$ nach $\mathbb{R}$

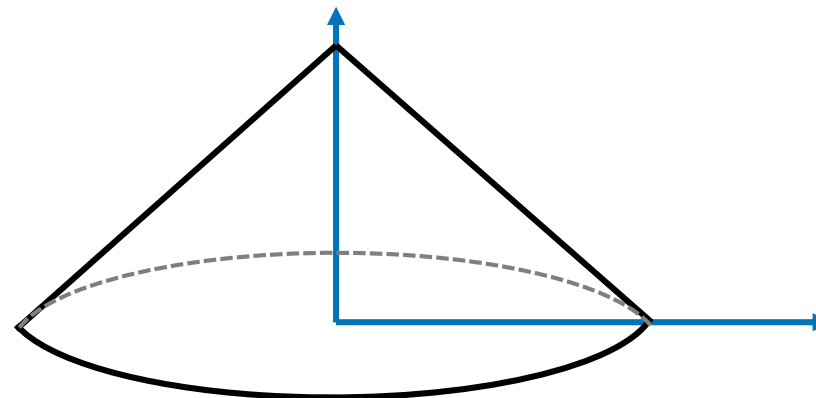
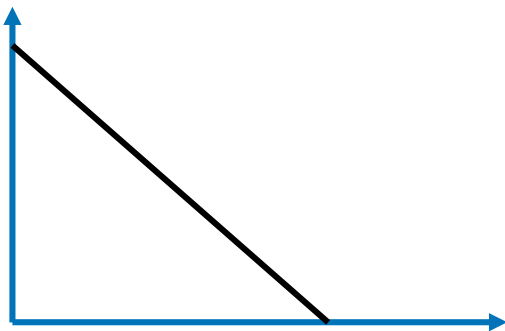
- ▶ Definitionsmenge  $D \subset \mathbb{R}^2$
- ▶ Wertemenge  $W = W(f) = \{f(\vec{x}) | x \in D\} \subset \mathbb{R}$
- ▶ Punkten aus  $D$  wird ein Funktionswert (eine Zahl) zugewiesen
  - ▶ z.B.  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}: x$  und  $y$  wird die Höhe  $z$  zugewiesen

## Ebenen im $\mathbb{R}^3$

- ▶ Allgemein:  $ax + by + cz + d = 0$
- ▶ Oder auch:  $ax + by + c = z$  (a,b,c nicht identisch)
- ▶ In die Gleichungen können die Spurpunkte (auf den Achsen) sehr leicht eingesetzt werden  
-> a,b,c(,d) berechnen

# Rotationsflächen

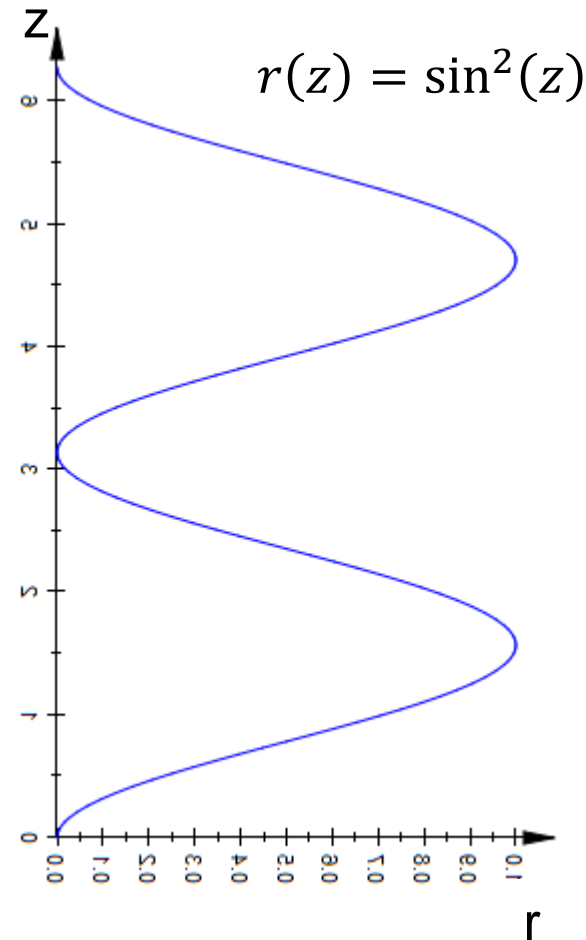
- ▶ Rotationssymmetrisch (zur z-Achse): Funktionswert/ Flächengleichung ist unabhängig vom Winkel  $\varphi$ 
  - ▶ Häufig Darstellung in Zylinderkoordinaten (da von  $\varphi$  unabhängig)
  - ▶ Allgemein: rotationssymmetrisch zur z-Achse:  $x, y$  kommen in der Gleichung immer nur als  $x^2 + y^2$  vor:
    - ▶ z.B.  $\sin(\sqrt{x^2 + y^2})$ , da  $x^2 + y^2 = r^2$





# Übung Rotationsfläche

- ▶ Rotationskörper mit:
- ▶  $0 \leq z \leq 2\pi$



# Schnittkurvendiagramme

- ▶ Schnitte parallel zu Ebenen: in eine Variable wird eine Konstante eingesetzt
  - ▶ Z.B. parallel zur  $x - y$ -Ebene: für  $z$  wird eine Konstante, z.B. 5 eingesetzt und nach den anderen Variablen umgeformt

# Grenzwert

- ▶ Eine Funktion  $f: U \setminus \{\vec{x}_0\} \rightarrow \mathbb{R}$  hat den Grenzwert  $c$ , wenn für jede Folge, die gegen  $\vec{x}_0$  konvergiert, gilt:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} f(\vec{x}^{(k)}) = c$$

- ▶ Das muss für jede Folge erfüllt sein!

# Übung Grenzwert

- ▶ Hat  $f(\vec{x}) = \frac{\sin(x^2+y^2)}{\sin(x^2-y^2)}$  für  $\vec{x} \rightarrow \vec{0}$  einen Grenzwert?
- ▶ Nein, da z.B. für  $y = 0, x \rightarrow 0$  gilt:  $\frac{\sin(x^2+y^2)}{\sin(x^2-y^2)} = \frac{\sin(x^2)}{\sin(x^2)} = 1 \rightarrow 1$
- ▶ Aber für  $x = 0, y \rightarrow 0$ :  $\frac{\sin(x^2+y^2)}{\sin(x^2-y^2)} = \frac{\sin(y^2)}{\sin(-y^2)} = \frac{\sin(y^2)}{-\sin(y^2)} = -1 \rightarrow -1$
- ▶ Und  $-1 \neq 1$

# Ableitungen

- ▶ Partielle Ableitung: Ableitung der Funktion  $f$  nach  $x_i$

- ▶  $\frac{\partial f}{\partial x}(x^2 + xy^3) = 2x + y^3, \frac{\partial f}{\partial y}(x^2 + xy^3) = 3xy^2$

- ▶ Schreibweise:  $\frac{\partial f}{\partial x}(f \text{ nach } x \text{ abgeleitet}) = f_x$

- ▶ Stetig differenzierbar: Differenzierbar und die partiellen Ableitungen sind stetig

- ▶ Satz von Schwarz: Reihenfolge der Differentiation ist egal, d.h.

$$\frac{\partial}{\partial x \partial y} f(x, y) = \frac{\partial}{\partial y \partial x} f(x, y)$$

# Gradient

► Vektor der Ableitungen nach den verschiedenen Variablen ( $x_i$ s)  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

►  $f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = x^2 + y^2 + z^2$

►  $\text{grad } f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x}(\vec{x}) \\ \frac{\partial f}{\partial y}(\vec{x}) \\ \frac{\partial f}{\partial z}(\vec{x}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x \\ 2y \\ 2z \end{pmatrix}$

# Tangentialebene

- ▶ Im  $\mathbb{R}^2$  gibt es Tangenten (geraden), die an beliebiger Stelle  $x_0$  anliegen und die gleiche Steigung wie  $f(x_0)$  besitzen:
  - ▶  $y_T = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$
- ▶ Gleiches gilt auch für  $\mathbb{R}^3$ :
  - ▶ 
$$z = (\text{grad } f(\vec{x}_0))(\vec{x} - \vec{x}_0) + f(\vec{x}_0)$$
$$= f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0) + f(x_0, y_0)$$
- ▶ Wie auch in  $\mathbb{R}^2$  muss die errechnete Tangentialebene keine Tangentialebene an dieser Stelle sein: gilt nur, wenn  $f$  an  $\vec{x}_0$  stetig

# Übung Tangentialebene

- ▶ Tangentialebene von  $z = f(x, y) = 2x^2y - 4y$  im Punkt  $P(1, 2, f(1, 2))$
- ▶  $z_T = (\text{grad } f(\vec{x}_0))(\vec{x} - \vec{x}_0) + f(\vec{x}_0)$
- ▶  $\text{grad } f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 4xy \\ 2x^2 - 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \end{pmatrix}$
- ▶  $z_T = \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \end{pmatrix} \left( \vec{x} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) - 4 = 8x - 8 - 2y + 4 - 4$



# Fehlerrechnung/-fortpflanzung

## ► Totales Differential

- Wie ändern sich Funktions-/Tangentenwerte bei Änderung von  $\Delta x$  und  $\Delta y$ ?

- Funktionsänderung:  $\Delta z = f\left(\begin{pmatrix} x + \Delta x \\ y + \Delta y \end{pmatrix}\right) - f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right)$

- Tangentialebenenänderung:

$$dz = f_x(x_0, y_0)\Delta x + f_y(x_0, y_0)\Delta y$$

# Fehlerrechnung

- ▶ Richtiger Wert:  $x$
- ▶ Näherungswert:  $\bar{x}$
- ▶ -> absoluter Fehler:  $\Delta x = |x - \bar{x}|$
- ▶ Fehler meist kleiner als bekannter Wert:  $\Delta x < \delta$ 
  - ▶ für kleine Schranken ( $\delta$ ) gilt:  $\Delta y \leq |f'(\bar{x})| * \delta$
- ▶ Allgemein:  $\Delta y \leq \sum_{i=1}^n \left| \frac{\partial f}{\partial x_i}(\bar{x}) \right| * \Delta x_i$  ( $\Delta x_i \approx \delta_i$ )

# EXTREMWERTE

# Extremwerte

- ▶ Relative Minima/Maxima:  $\varepsilon$ -Umgebung um  $\vec{x}_0$ , in der für alle  $\vec{x}$  gilt:  $f(\vec{x}_0) \geq$  bzw.  $\leq f(\vec{x})$
- ▶ Absolute Minima/Maxima: für alle  $\vec{x} \in U$  gilt:  $f(\vec{x}_0) \geq$  bzw.  $\leq f(\vec{x})$

# Wann Minima/ Maxima?

- ▶ Notwendig:  $\text{grad } f(\vec{x}_0) = \vec{0}$   
(entspricht  $f'(x_0) = 0$ )
  - ▶ Alle Punkte  $\vec{x}_i \in U$  mit  $\text{grad } \vec{x}_i = \vec{0}$ : Stationäre Punkte
- ▶ Unterscheiden zwischen Minimum, Maximum und Sattelpunkt ( $\text{grad} = \vec{0}$ , aber kein Min./Max.)

# Hessesche Matrix

- Bedingung für Hessesche Matrix:  $U \subset \mathbb{R}^n, f: U \rightarrow \mathbb{R}$   
2 mal stetig differenzierbar („Ableitung“ stetig)

- $$H_f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{pmatrix}$$

- Laut Satz von Schwarz:  $\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i}$

# Übung Extremwerte

- ▶  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}: f(x, y) = e^{xy}$
- ▶  $\text{grad } f(x, y)$
- ▶ Hessesche Matrix  $H_f(x, y)$

$$H_f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{pmatrix}$$

# Übung Extremwerte

►  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}: f(x, y) = e^{xy}$

►  $\text{grad } f(x, y)$

► Hessesche Matrix  $H_f(x, y)$

► 
$$\begin{pmatrix} y^2 e^{xy} & e^{xy} + xy e^{xy} \\ e^{xy} + xy e^{xy} & x^2 e^{xy} \end{pmatrix}$$

$$H_f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{pmatrix}$$



# Positiv/negativ definite Matrizen

- ▶ Positiv/negativ definit: für alle  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n, \vec{x} \neq \vec{0}$  gilt:  
 $\vec{x}^T * A * \vec{x} > 0$  bzw.  $< 0$
- ▶ Indefinit: mindestens 1  $\vec{x}$  mit  $\vec{x}^T * A * \vec{x} > 0$  und 1  $\vec{x}$  mit  $\vec{x}^T * A * \vec{x} < 0$

# Definit über Determinanten

- ▶ Praktisch: Berechnung über Determinanten: (nur für symmetrische Matrizen -> bei uns immer der Fall)

- ▶  $A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$ . Definiere  $A_1 = (a)$ ,  $A_2 = \begin{pmatrix} a & b \\ d & e \end{pmatrix}$ , ...

- ▶ Positiv definit, wenn  $\det(A_1) > 0 \dots \det(A_n) > 0$
- ▶ Negativ definit, wenn  $\det(A_1) < 0, \det(A_2) > 0, \dots$
- ▶ Diese Determinanten heißen Hauptminoren (LA)

# Übung definite Matrizen

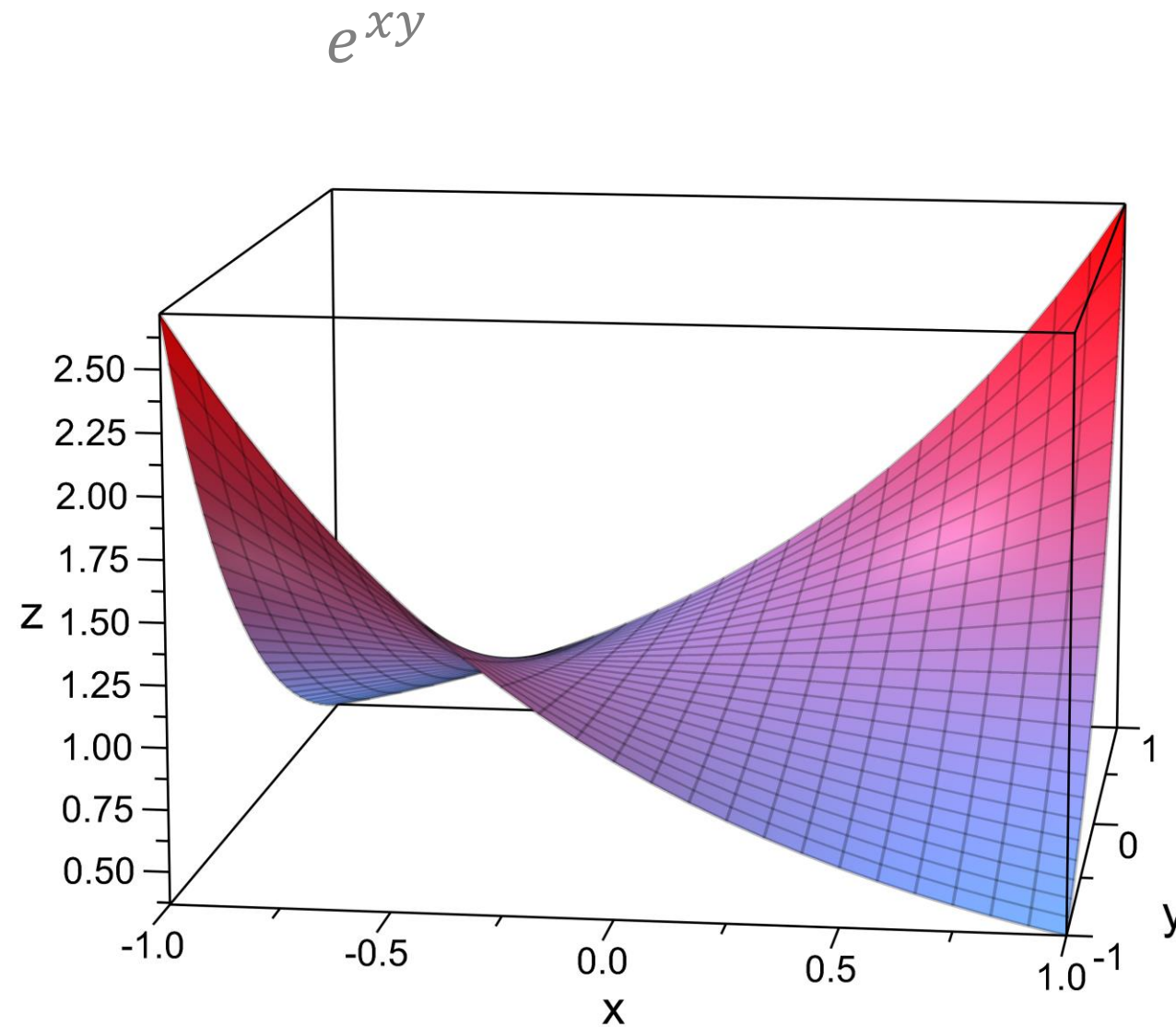
- ▶ Ist  $\begin{pmatrix} 10 & -2 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$  definit?
- ▶ Berechnen der Hauptminoren
- ▶  $\det(A_1) = 10$
- ▶  $\det(A_2) = 10 - 4 = 6$
- ▶  $\det(A_3) = 5 * \det(A_2) = 30$
- ▶ -> positiv definit

## Definite Matrizen -> Extremwert?

- ▶ Wenn  $\text{grad } f(\vec{x}_0) = 0$ , also  $\vec{x}_0$  stationärer Punkt:
- ▶ Ist  $H_f(\vec{x}_0)$  positiv definit: relatives Minimum
- ▶ Ist  $H_f(\vec{x}_0)$  negativ definit: relatives Maximum
- ▶ Ist  $H_f(\vec{x}_0)$  indefinit: Sattelpunkt
- ▶ Ansonsten: keine Aussage möglich

# Übung Extrempunkte

- ▶  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}: f(x, y) = e^{xy}$  (wie Übung *grad* und Hessesche Matrix)
- ▶ Wo sind Extrempunkte, und sind diese jeweils Maxima oder Minima?
- ▶ Als Extrempunkt kommt nur  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  infrage.



## Gebiet + konstante Funktion

- ▶ Menge, die offen und zusammenhängend ist (es also von jedem  $\vec{x}_1 \in G$  zu jedem  $\vec{x}_2 \in G$  Punkte gibt, sodass die Strecken in  $G$  liegen).
- ▶ Konstante Funktion:

$$\forall \vec{x} \in G: f(\vec{x}) = a \Leftrightarrow \forall \vec{x} \in G: \text{grad } f(\vec{x}) = \vec{0}$$

# Ausgleichspolynome

- ▶ Messwerte -> Polynom mit möglichst geringer Abweichung
- ▶ Abweichung:  $F = \sum_{i=1}^n (f(x_i) - y_i)^2$  (mit Methode der kleinsten Quadrate)
- ▶ 1. Erstellen des allg. Polynoms  $n$ -ten Grades
- ▶ 2. Einsetzen in  $F$ , Bestimmung des Minimums



# Ausgleichspolynome (LA)

► Messdaten:  $\begin{pmatrix} t_i \\ b_i \end{pmatrix}$  ( $t_i$ : t-Koordinate,  $b_i$ : y-Koordinate)

►  $m$ : Polynomgrad

► Mit  $A = \begin{pmatrix} 1 & t_1 & t_1^2 & \dots & t_1^m \\ 1 & t_2 & t_2^2 & \dots & t_2^m \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & t_n & t_n^2 & \dots & t_n^m \end{pmatrix}$  und  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$  gilt:

►  $y = \sum_{k=0}^m a_k t^k$  mit  $\begin{pmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} = (A^T A)^{-1} A^T \vec{b}$

# Übung Ausgleichspolynom

<i>t</i>	<i>b</i>
0	1
1	2
2	3
5	4

$$A = \begin{pmatrix} 1 & t_1 & t_1^2 & \dots & t_1^m \\ 1 & t_2 & t_2^2 & \dots & t_2^m \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & t_n & t_n^2 & \dots & t_n^m \end{pmatrix}$$

$$y = \sum_{k=0}^m a_k t^k \text{ mit } \begin{pmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} = (A^T A)^{-1} A^T \vec{b}$$

## Funktionen vom $\mathbb{R}^n$ in den $\mathbb{R}^m$

- ▶ Beispielsweise:  $\vec{f}(t) = \begin{pmatrix} \cos(t) \\ \sin(t) \end{pmatrix}$   
oder  $\vec{f}\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} xy \\ x + y \end{pmatrix}$
- ▶ Grenzwert: Wenn Einzelfunktionen Grenzwert besitzen

# Jacobische Funktionalmatrix/ Differential

► Zeilenweise die Gradienten der einzelnen Funktionen

► 
$$(Df)(\vec{x}_0) = J_f(\vec{x}_0) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

# Übung Differential

$$\blacktriangleright f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x^2 y^2 \\ x + y \end{pmatrix} \text{ an } \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright D_f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2xy^2 & 2yx^2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright D_f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 * 1 * 4 & 2 * 2 * 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 4 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(Df)(\overrightarrow{x_0}) = J_f(\overrightarrow{x_0}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

# Kettenregel

- ▶  $h = f \circ g \Leftrightarrow f(g(\vec{x}))$  mit  $g: \mathbb{R}^l \rightarrow \mathbb{R}^n, f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$
- ▶ Für die Jacobische Funktionalmatrix von  $h$  gilt:
- ▶  $D_h(\vec{x}) = D_f(\vec{x}) * D_g(\vec{x})$
- ▶ „äußere Ableitung mal innere Ableitung“

# Übung Kettenregel

$$\blacktriangleright f(x, y) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ x^2 + y^2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright g(a, b, c, d) = a + b + c + d$$

$$\blacktriangleright D_{g(f(x,y))} = (1 \ 1 \ 1 \ 1) * \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 2x & 2y \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = (1 + 2x \quad 1 + 2y)$$

$$\blacktriangleright g(f(x, y)) = x + y + x^2 + y^2 + 1$$

# Integralrechnung im $\mathbb{R}^n$

- ▶ Wiederholung: Integrale im  $\mathbb{R}^2$ 
  - ▶ Integral entspricht Flächeninhalt (im Regelfall)
  - ▶ Komplexere Funktionen wurden durch Rechtecke angenähert
- ▶  $\mathbb{R}^3$ 
  - ▶ Integral entspricht Volumen
  - ▶ Komplexere Funktionen werden durch Quader/Objekte im  $\mathbb{R}^3$  angenähert



# Idee

- ▶ Annäherung des Integrals durch kleine Körper des  $\mathbb{R}^n$  (im  $\mathbb{R}^2$ : Rechtecke, Kreisbögen; im  $\mathbb{R}^3$ : Quader, Kugelteile, ...)
- ▶ Im  $\mathbb{R}^3$ :  $\int_I f(x, y) d(x, y)$
- ▶ Integrierbar, wenn auf  $I$  stetig oder stückweise stetig und beschränkt
- ▶ Bei nur in Teilbereichen definierten Funktionen wird  $f(\vec{x}) = 0$  gesetzt

# Bekannte Eigenschaften

- ▶  $\int (f + g)d(x, y) = \int f d(x, y) + \int g d(x, y)$
- ▶  $\int c * f(x, y) d(x, y) = c \int f(x, y) d(x, y)$
- ▶ Wenn Grenzen nicht voneinander abhängig gilt:
  - ▶  $\int_{x=a}^b \int_{y=c}^d f(x, y) dy dx = \int_{y=c}^d \int_{x=a}^b f(x, y) dx dy$
- ▶ Wenn Produkt zweier Funktionen, die von unterschiedlichen Variablen abhängig sind:
  - ▶ 
$$\begin{aligned} \int_{x=a}^b \int_{y=c}^d f(x) * g(y) d(x, y) \\ = \left( \int_{x=a}^b f(x) dx \right) * \left( \int_{y=c}^d g(y) dy \right) \end{aligned}$$
- ▶ Integrale über Intervalle lassen sich aufteilen auf Intervalle von Teilintervallen

# Wiederholung Integration

## ► Verfahren

- Integration durch Substitution
- Integration durch partielle Integration
- Integration durch Partialbruchzerlegung
- Siehe <https://tutorium.sisch.website/presentation.php?content=integralrechnung>

# Übung Mehrfachintegral

▶  $\int_{y=0}^2 \int_{x=0}^1 xy \, dx dy$

▶  $\int_{y=0}^2 \int_{x=0}^1 (x + y) \, dx dy$

▶  $\int_{y=0}^2 \int_{x=0}^y xy \, dx dy$

▶  $\int_{z=0}^2 \int_{y=0}^z \int_{x=0}^y xyz \, dx dy dz$

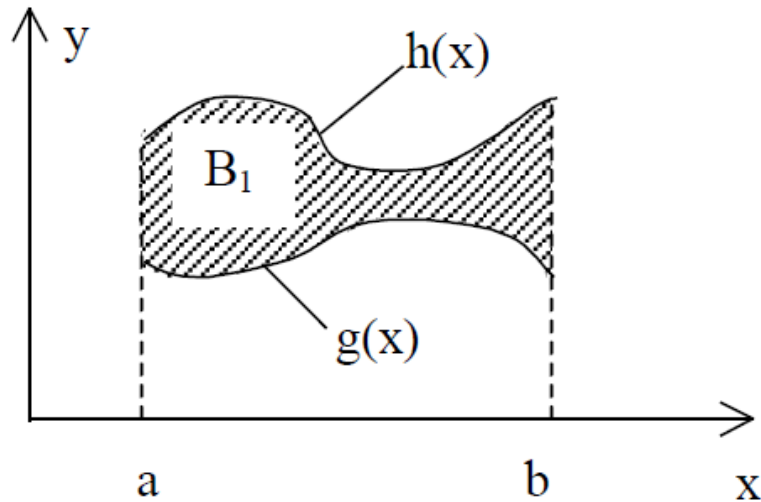
# Flächenelement

- ▶  $d(x, y) = dA = dx * dy$  (infinitesimal kleines) Flächenelement
- ▶  $|B| = \iint_B 1 * d(x, y)$

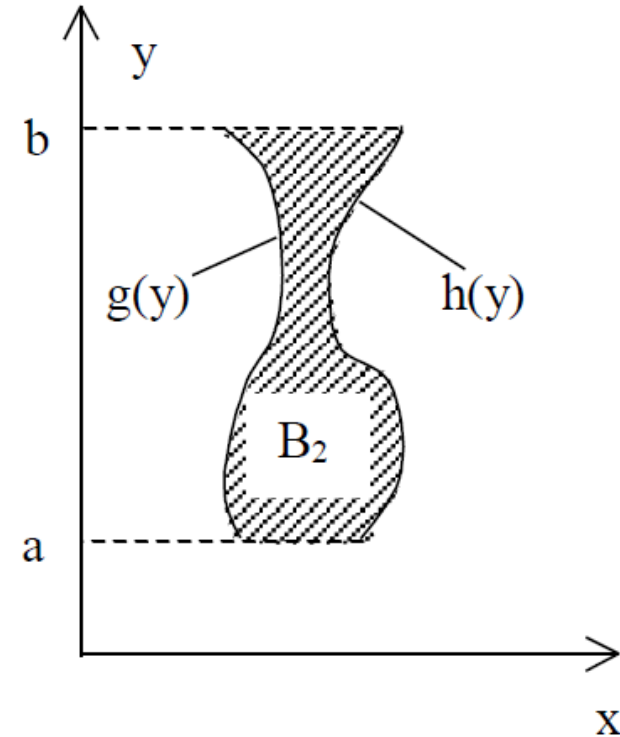
# Bereich herausfinden

- ▶ Doppelintegral (2 Variablen)
- ▶ Je nach Bereich in kartesischen oder Polarkoordinaten (in Abhängigkeit von  $x, y$  oder  $r, \varphi$ )

# In kartesischen Koordinaten



Typ 1: Grenze nach oben/unten  
in Abhängigkeit von  $x$



Typ 2: Grenze nach links/rechts  
in Abhängigkeit von  $y$

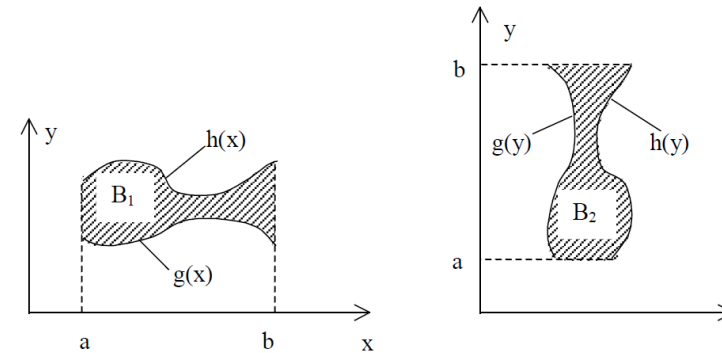
# In kartesischen Koordinaten

- Wenn Typ 1:

$$\int_{x=a}^b \int_{y=g(x)}^{h(x)} \dots dy dx$$

- Wenn Typ 2:

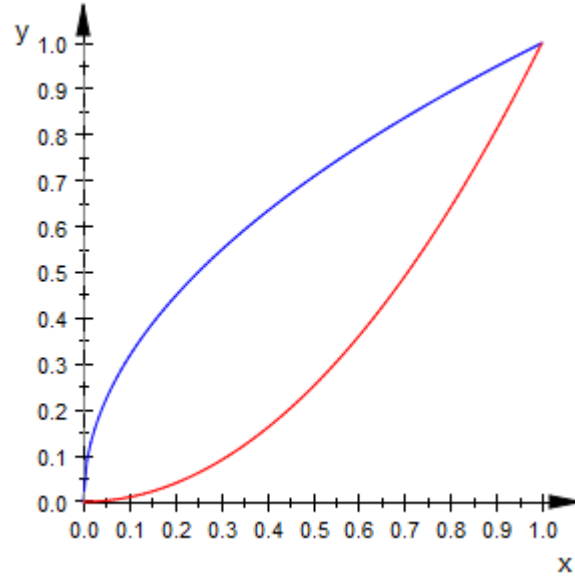
- $\int_{y=a}^b \int_{x=g(y)}^{h(y)} \dots dx dy$





# Beispiel

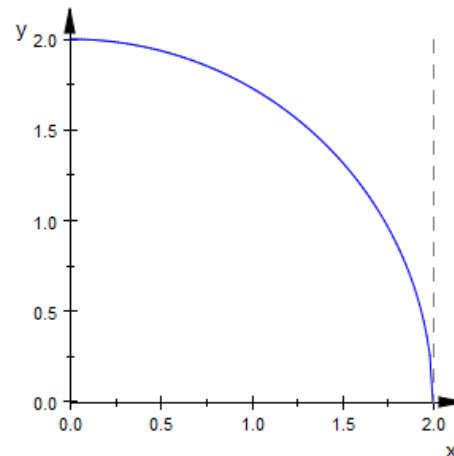
1.



Begrenzung durch:  $y_1 = \sqrt{x}$  und  $y_2 = x^2$   
sowie  $x_1 = 0$  und  $x_2 = 1$

Gesucht: Integral über  $f(x, y) = x^2$

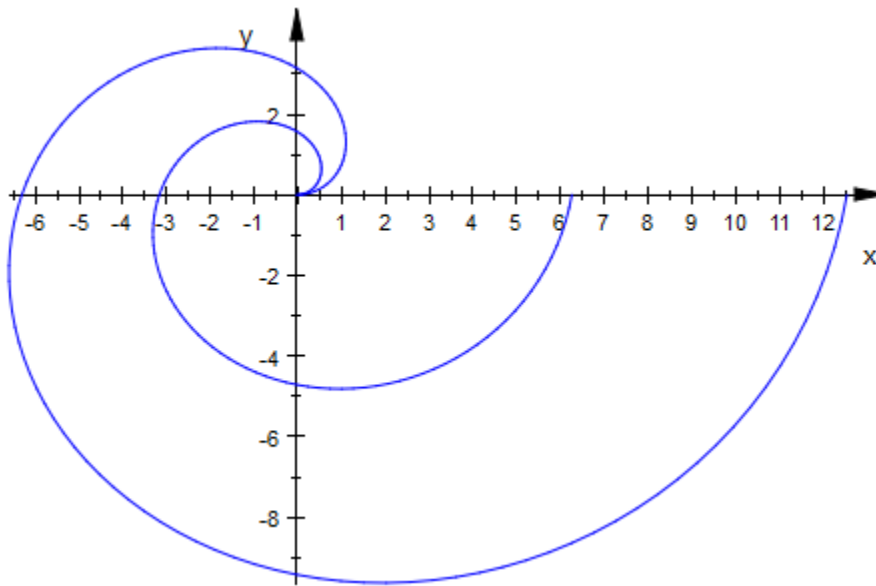
2.



Viertelkreis im ersten Quadranten mithilfe von  
**Kartesischen Koordinaten** und Radius  $R = 2$

Gesucht: Integral über  $f(x, y) = y^2$

# Polarkoordinaten



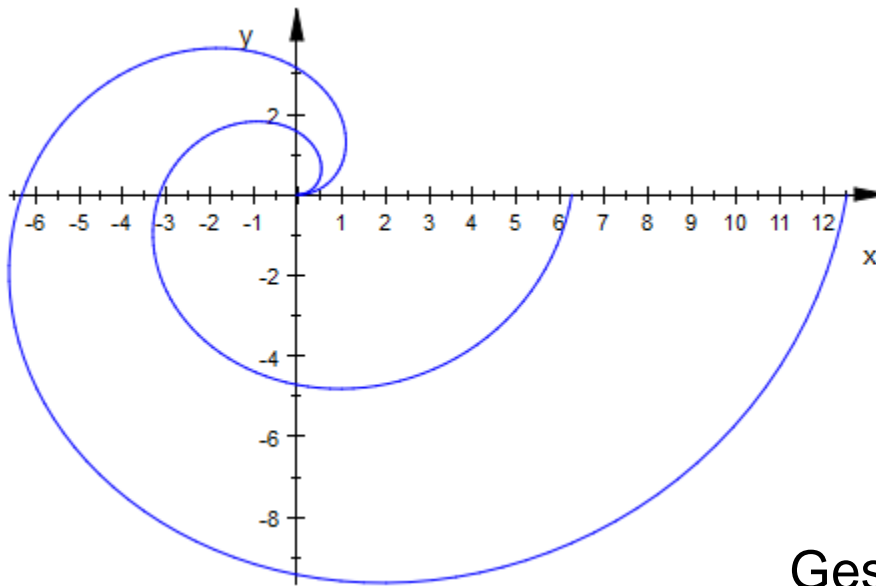
Normalbereich von Typ 1:  
 $\varphi$  läuft frei von  $a$  nach  $b$   
 $r$  ist abhängig von  $\varphi$

## Flächenelement 2

- ▶ Bei kartesischen Koordinaten: Rechteck
- ▶ Bei Polarkoordinaten: Kreisbogen
- ▶ Wichtig: Zum Ausgleich notwendig
  - ▶  $dx dy \rightarrow \textcolor{red}{r} dr d\varphi$



# Integral Polarkoordinaten



Normalbereich von Typ 1:  
 $\varphi$  läuft frei von  $a$  nach  $b$   
 $r$  ist abhängig von  $\varphi$

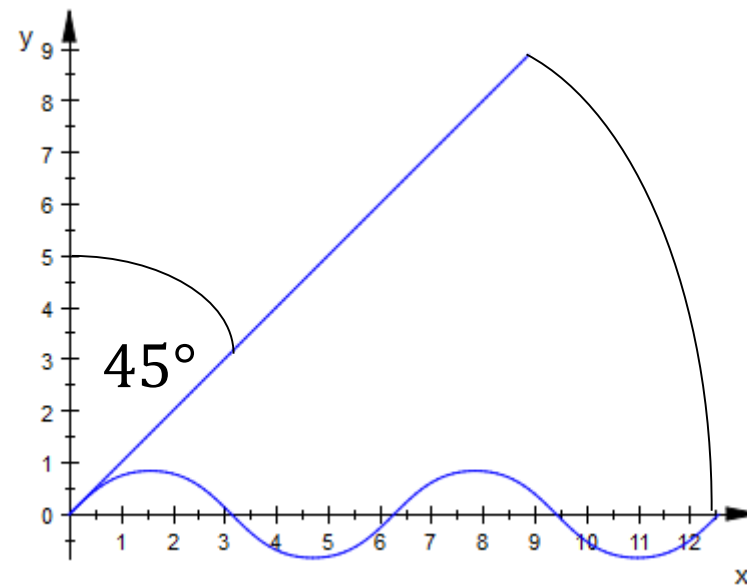
$$\begin{aligned}r_1(\varphi) &= \varphi \\r_2(\varphi) &= 2\varphi \\ \varphi &\in [0, 2\pi]\end{aligned}$$

Gesucht: Flächeninhalt = Integral über 1

$$\int_{\varphi=0}^{2\pi} \int_{r=\varphi}^{2\varphi} 1 \cdot r \, dr \, d\varphi = \int_{\varphi=0}^{2\pi} \left[ \frac{1}{2} r^2 \right]_{r=\varphi}^{2\varphi} d\varphi = \int_{\varphi=0}^{2\pi} \frac{3}{2} \varphi^2 d\varphi = \left[ \frac{1}{2} \varphi^3 \right]_0^{2\pi} = 4\pi^3$$

# Beispiel

- Normalbereich vom Typ 2:  $r$  läuft frei zwischen  $a$  und  $b$ ;  $\varphi$  ist abhängig von  $r$



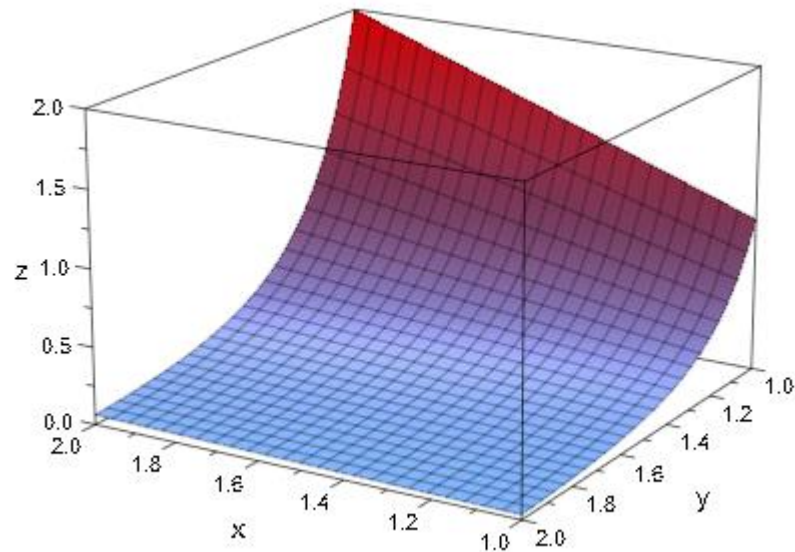
Gesucht: Flächeninhalt

# Dreifachintegrale

- ▶ Integrale über ein Volumen
- ▶  $dV$ : Volumenelement, in Kartesischen Koordinaten:  $dx dy dz$
- ▶ Beispielsweise

$$\iiint_U f(x, y, z) d(x, y, z) = \int_{x=a}^b \int_{y=y_1(x)}^{y_2(x)} \int_{z=z_1(x,y)}^{z_2(x,y)} f(x, y, z) dz dy dx$$

# Beispiel Dreifachintegral



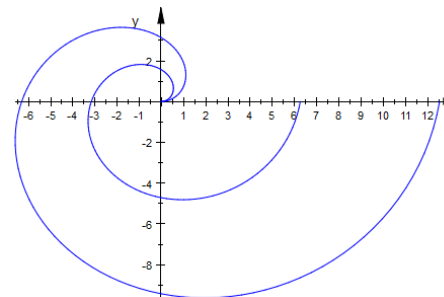
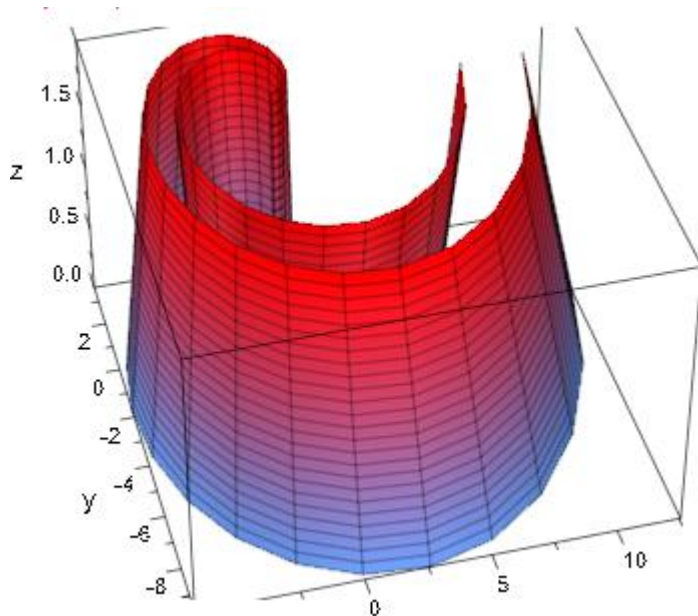
Integral über  $x^2$  des Volumens,  
begrenzt durch:

$$x_1 = 1, x_2 = 2, y_1 = 1, y_2 = 2, z_1 = 0$$

und der Funktion  $z_2 = f(x, y) = \frac{x}{y^5}$

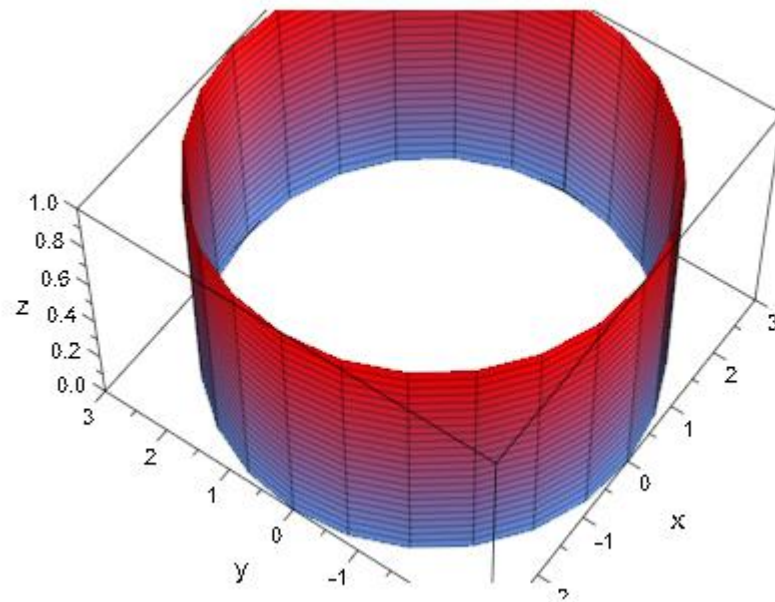
# Zylinderkoordinaten

- ▶ Wie Polarkoordinaten, aber mit  $z$ -Komponente
- ▶ Variablen:  $\varphi, r, z \rightarrow dV = r \, dr \, d\varphi \, dz$





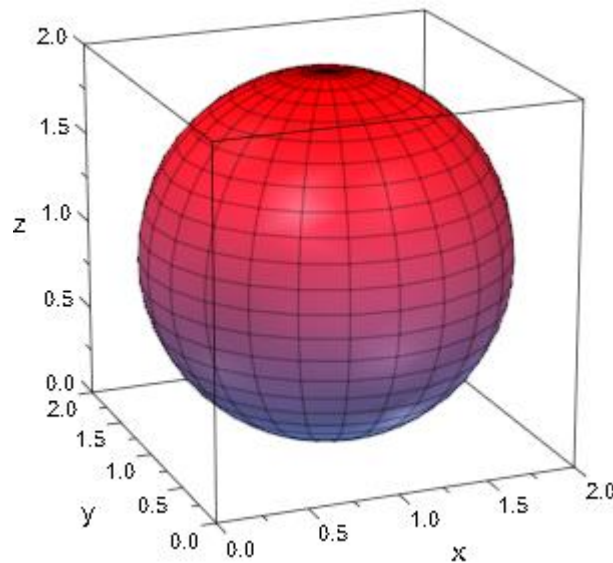
# Beispiel Dreifachintegral Zylinderkoordinaten



Berechnung des Integrals über  $x^2 + y^2$   
des dargestellten Bereichs.

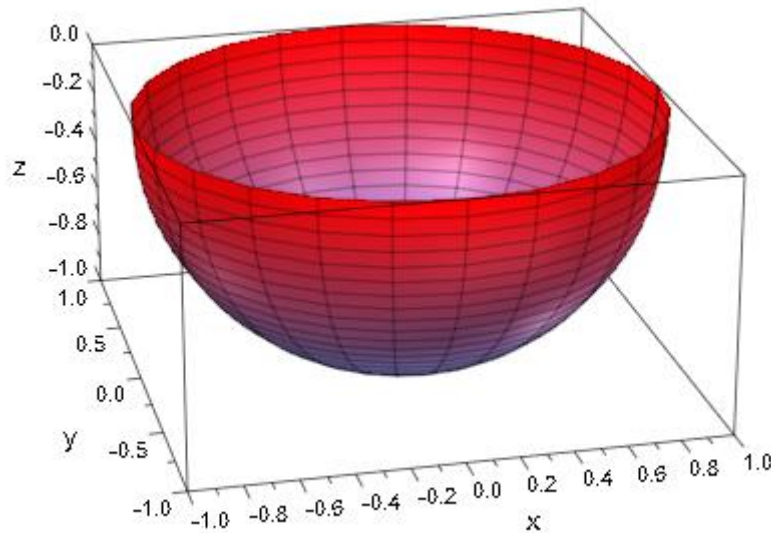
# Kugelkoordinaten

- Angabe von  $\varphi, \theta, r$
- Volumenelement  $dV = r^2 \sin(\theta) dr d\varphi d\theta$



$$\iiint_B f r^2 \sin(\theta) dr d\varphi d\theta$$

# Beispiel Kugelkoordinaten



Integral über  $f(x, y, z) = x^2 + y^2$  der unteren Einheitskugelhälfte

## Kurven im $\mathbb{R}^n$

- ▶ Normal: Funktion  $f \left( \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right), a_i \leq x_i \leq b_i$
- ▶ Anschaulich: Einem x-Wert können mehrere y-Werte zugewiesen werden
- ▶ Formal:  $K = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n \left| \vec{x} = f(t) = \begin{pmatrix} f_1(t) \\ \vdots \\ f_n(t) \end{pmatrix}, t \in I \right. \right\}$
- ▶  $K$  ist die Kurve,  $f$  die Parameterdarstellung der Kurve

# Normale Funktionen als Kurve

► Wie stellt man  $y = e^x$ ,  $x \in [0,2]$  als Kurve dar?

►  $K = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n \left| \vec{x} = f(t) = \begin{pmatrix} f_1(t) \\ \dots \\ f_n(t) \end{pmatrix}, t \in I \right. \right\}$

►  $K = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^2 \left| \vec{x} = f(t) = \begin{pmatrix} t \\ e^t \end{pmatrix}, t \in [0,2] \right. \right\}$

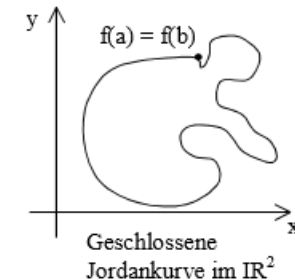
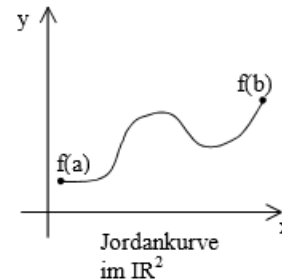
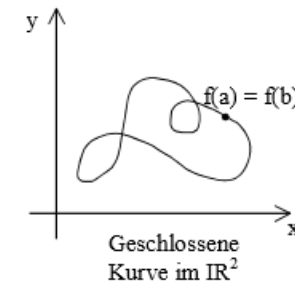
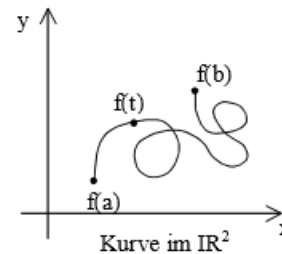
► Oder auch  $K = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^2 \left| \vec{x} = f(t) = \begin{pmatrix} 2t \\ e^{2t} \end{pmatrix}, t \in [0,1] \right. \right\}$

► → Parameterdarstellung nicht eindeutig!

► Unterschied, ob von  $a$  nach  $b$  oder umgekehrt

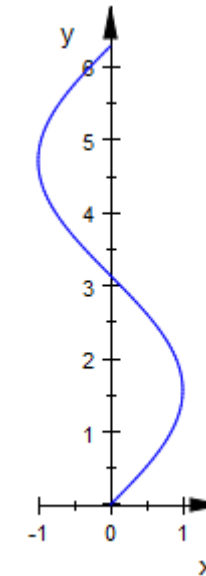
# Begriffe

- ▶ Geschlossene Kurve: Anfangs- und Endpunkt sind gleich
- ▶ Jordankurve: injektiv, d.h. kein Punkt auf der Kurve kommt mehrmals vor -  
> anschaulich: keine Überkreuzungen



# Beispiele zu Kurven

- ▶ Darstellung eines Einheitskreises als Kurve, von  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  aus im Uhrzeigersinn.
- ▶ Sinuskurve an der  $y$ -Achse (siehe Grafik)



# Tangente

- ▶ Kurve  $K = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n \mid \vec{x} = f(t) = \begin{pmatrix} f_1(t) \\ \dots \\ f_n(t) \end{pmatrix}, t \in I \right\}$
- ▶ Tangentenvektor:  $\vec{f}'(t) = \begin{pmatrix} f'_1(t) \\ \dots \\ f'_n(t) \end{pmatrix}$
- ▶ Tangentengleichung  $T = \{ \vec{x} = \vec{f}(t) + \lambda \vec{f}'(t), \lambda \in \mathbb{R} \}$
- ▶ Tangenteneinheitsvektor:  $\frac{\vec{f}'(t)}{\|\vec{f}'(t)\|}$



# In Polarkoordinaten

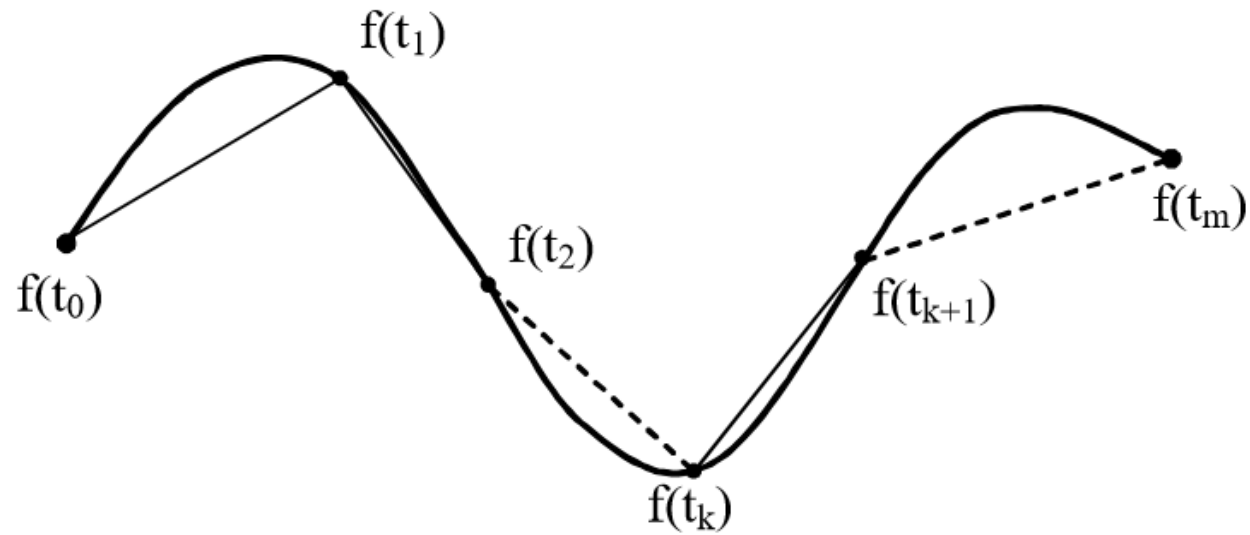
►  $x = r * \cos(\varphi), y = r * \sin(\varphi)$

Darstellung meist in Abhängigkeit von  $\varphi$ :

$$\rightarrow r = r(\varphi)$$

$$K = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^2 \mid \vec{x} = f(\varphi) = \begin{pmatrix} r(\varphi)\cos(\varphi) \\ r(\varphi)\sin(\varphi) \end{pmatrix}, \varphi \in I \right\}$$

# Bogenlänge



## Beispiel Bogenlänge

- ▶ Länge der Kurve von  $f(t) = \begin{pmatrix} t \\ \sin(t) \end{pmatrix}, 0 \leq t \leq 2\pi$

Integral nicht von Hand ausrechnen!

- ▶  $f'(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ \cos(t) \end{pmatrix}$

- ▶  $L(K) = \int_0^{2\pi} \sqrt{1^2 + \cos(t)^2} dt$

```
int((sqrt(1+(cos(x))^2)),x=0..2*PI)
4*sqrt(2)*E(1/2)
float(%)
7.640395578
```



**restliche Inhalte (z.B. Kurvenintegrale) folgen noch**

# Quellen

- ▶ Erstellt von Simon Schweizer im Rahmen des Analysis 2 –Tutoriums der Medizinischen Informatik an der Hochschule Heilbronn / Universität Heidelberg
- ▶ Die Grafiken stammen, sofern sie nicht selbst erstellt sind, aus dem Analysis 2 – Skript von Prof. Dr. Laun, Hochschule Heilbronn